



Digitale projector

Gebruikershandleiding

Installatie van Projector I LU950 / LU951 / LU951ST

V 1.01

Informatie over garantie en auteursrechten

Beperkte garantie

De garantie van BenQ voor dit product heeft betrekking op productie- en materiaalfouten die zich bij normaal gebruik van het apparaat voordoen.

Wanneer u een beroep wilt doen op de garantie, dient u een geldig aankoopbewijs te overleggen. Wanneer dit product tijdens de garantieperiode defect raakt, is BenQ alleen verplicht de defecte onderdelen te vervangen (inclusief arbeidsloon). Om in geval van een defect reparatie- of servicewerkzaamheden te laten uitvoeren die onder de garantie vallen, dient u zich zo snel mogelijk te wenden tot de leverancier bij wie u het product hebt gekocht.

Belangrijk: De bovenstaande garantie vervalt indien de klant heeft nagelaten het product te gebruiken volgens de schriftelijke instructies van BenQ, in het bijzonder de instructies inzake de gebruiksomstandigheden. De vochtigheidsgraad moet tussen 10% en 90% liggen, de temperatuur tussen 0°C en 40°C en de projector mag niet worden gebruikt op stoffige plaatsen of op plaatsen hoger dan 3000 m (gebruikt in de Hoogtemodus). Deze garantie verleent de koper van het apparaat bepaalde rechten, evenals het zogenaamde consumentenrecht, dat echter per land kan verschillen.

Ga voor meer informatie naar www.BenQ.com.

Copyright

Copyright © 2018, by BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden gereproduceerd, verzonden, opgeslagen in een zoekstelsel of vertaald in een andere taal of computertaal, onder geen enkele vorm en op geen enkele wijze, hetzij elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of op andere wijze, zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van BenQ Corporation.

Aansprakelijkheid

BenQ Corporation is niet aansprakelijk en geeft geen garanties, uitdrukkelijk noch stilzwijgend, ten aanzien van de inhoud van deze publicatie en wijst alle garanties van verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel af. BenQ Corporation behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan van tijd tot tijd te wijzigen zonder verplicht te zijn aan enige persoon mededeling van die herzieningen of wijzigingen te doen.

*DLP, Digital Micromirror Device en DMD zijn handelsmerken van Texas Instruments. Andere merk- en productnamen zijn eigendom van de respectieve bedrijven of organisaties.

Patenten

Ga naar <http://patmarketing.benq.com/> voor details over gedekte patenten van de BenQ-projector.

Inhoud

Informatie over garantie en auteursrechten	2
Belangrijke veiligheidsinstructies	4
Inleiding	6
Inhoud van de verpakking	6
Buitenkant van de projector	7
Besturingspaneel	8
Besturingsaansluitingen	9
Afstandsbediening	10
Installatie	13
Een plek kiezen	13
Waarschuwing over afkoelen	13
De gewenste beeldgrootte van de projectie instellen	14
De projector bevestigen	16
De projectorpositie aanpassen.....	17
Het geprojecteerde beeld aanpassen.....	18
Aansluitingen	20
Bediening	22
De projector opstarten	22
De menu's gebruiken.....	23
De projector beveiligen	25
Schakelen tussen ingangssignalen	26
De projector uitschakelen	27
Menubewerkingen	28
Menu Basis	28
Menu Geavanceerd	30
Systeem	38
Menu INFORMATIE	40
Onderhoud	41
Onderhoud van de projector	41
Informatie over de lichtbron.....	42
LED-indicatoren.....	44
Problemen oplossen	46
Specificaties	47
Projectorspecificaties	47
Afmetingen	48
Timingdiagram	49
RS232-opdracht	54

Belangrijke veiligheidsinstructies

De projector is ontwikkeld en getest volgens de nieuwste veiligheidsstandaards voor ict-apparatuur. Voor een veilig gebruik van dit product dient u de instructies in de gebruikershandleiding / installatiegids en op de verpakking van het product nauwkeurig op te volgen.

1. **Lees de gebruikershandleiding / installatiegids aandachtig door voordat u de projector gaat gebruiken.** Bewaar de handleiding voor toekomstig gebruik.
2. **Kijk tijdens het projecteren niet rechtstreeks in de lens van de projector.** De sterke lichtstraal kan uw ogen beschadigen.
3. **Laat reparatie- of onderhoudswerkzaamheden over aan een bevoegd technicus.**
4. **Zorg er altijd voor dat de lenssluiter (indien aanwezig) is geopend of de lensdop (indien aanwezig) is verwijderd wanneer de lichtbron van de projector brandt.**
5. De lichtbron wordt erg heet tijdens het gebruik.
6. In sommige landen is de netspanning NIET stabiel. Hoewel deze projector normaal werkt bij een netspanning van 100 tot 240 V (wisselstroom), kan het apparaat uitvallen wanneer zich een stroomstoring of een spanningspiek van ± 10 V voordoet. **In gebieden waar dit risico hoog is, is het raadzaam de projector aan te sluiten op een spanningsstabilisator, piekbeveiliging of UPS-systeem (Uninterruptible Power Supply).**
7. Plaats geen voorwerpen voor de projectielens als de projector wordt gebruikt. De voorwerpen kunnen heet worden en daardoor vervormd raken of vlam vatten. Om de lichtbron tijdelijk uit te schakelen, gebruikt u de functie leeg.
8. Gebruik de lichtbronnen niet langer dan de voorgeschreven levensduur.
9. Plaats dit product nooit op een onstabiele ondergrond. Het product kan dan vallen en ernstig worden beschadigd.
10. Open deze projector niet zelf. De onderdelen van het apparaat staan onder hoge, levensgevaarlijke spanning.
U mag nooit andere onderdelen losmaken of verwijderen. Laat reparaties uitsluitend over aan gekwalificeerde professionele reparateurs.
11. **Blokkeer het ventilatierooster niet.**
 - Plaats deze projector niet op een deken, beddengoed of op een ander zacht oppervlak.
 - Bedek deze projector niet met een doek of met andere voorwerpen.
 - Plaats geen ontvlambare stoffen in de buurt van de projector.Als het ventilatierooster niet vrij wordt gehouden, kan er door oververhitting in de projector brand ontstaan.
12. Plaats de projector niet verticaal. De projector kan dan vallen en letsel veroorzaken of beschadigd raken.
13. Trap niet op de projector of leg er geen voorwerpen op. Dit kan niet alleen schade aan de projector veroorzaken, maar ook leiden tot ongevallen en mogelijk letsel.
14. Wanneer u de projector gebruikt, neemt u mogelijk warme lucht en een bepaalde geur waar bij het ventilatierooster. Dit is een normaal verschijnsel.
15. Plaats geen vloeistoffen in de buurt van of op de projector. Als er vloeistof in de projector wordt gemorst, werkt deze mogelijk niet meer. Als de projector nat wordt, trekt u de stekker uit het stopcontact en belt u BenQ voor reparaties.
16. Dit apparaat moet worden geaard.

17. Plaats de projector niet in de volgende ruimtes.

- Slecht geventileerde of gesloten ruimtes. Zorg dat de projector ten minste 50 cm van de muur staat en laat voldoende ruimte vrij rondom de projector.
- Plekken waar de temperatuur extreem hoog kan oplopen, zoals in een auto met gesloten ramen.
- Plekken met veel vocht, stof of rook die optische componenten mogelijk aantasten. Dit verkort de levensduur van de projector en verdonkert het beeld.
- Plekken in de buurt van een brandalarm.
- Plekken met een omgevingstemperatuur hoger dan 40°C / 104°F.
- Plekken die hoger liggen dan 3000 m (10000 voet).

Risicogroep 2

1. Volgens de classificatie van fotobiologische veiligheid van lichtbronnen en lichtbronsystemen valt dit product onder Risicogroep 2, IEC 62471-5:2015.
2. Dit product straalt mogelijk gevaarlijke optische straling uit.
3. Kijk niet direct in de functionerende lichtbron. Dit kan uw ogen beschadigen.
4. Net als bij elke andere felle lichtbron, is het niet raadzaam direct in de straal te kijken.

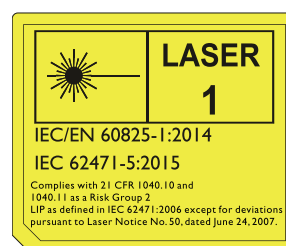


De lichtbroneenheid van de projector gebruikt een laser.

Waarschuwing over lasers

Dit product is een laserproduct van KLASSE I en voldoet aan IEC 60825-1:2014.

LASERSTRAAL, KIJK NIET IN DE STRAAL,
LASERPRODUCT VAN KLASSE I.

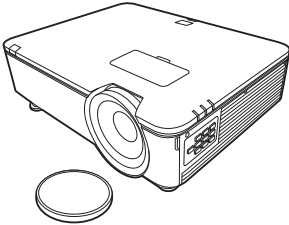


Inleiding

Inhoud van de verpakking

Pak alles voorzichtig uit en controleer of u alle onderstaande items aanwezig zijn. Wanneer een of meerdere van deze items ontbreken, dient u contact op te nemen met de leverancier.

Standaardaccessoires



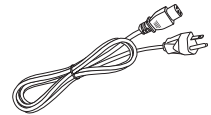
Projector



Afstandsbediening en
batterijen



Installatiegids



Netsnoer

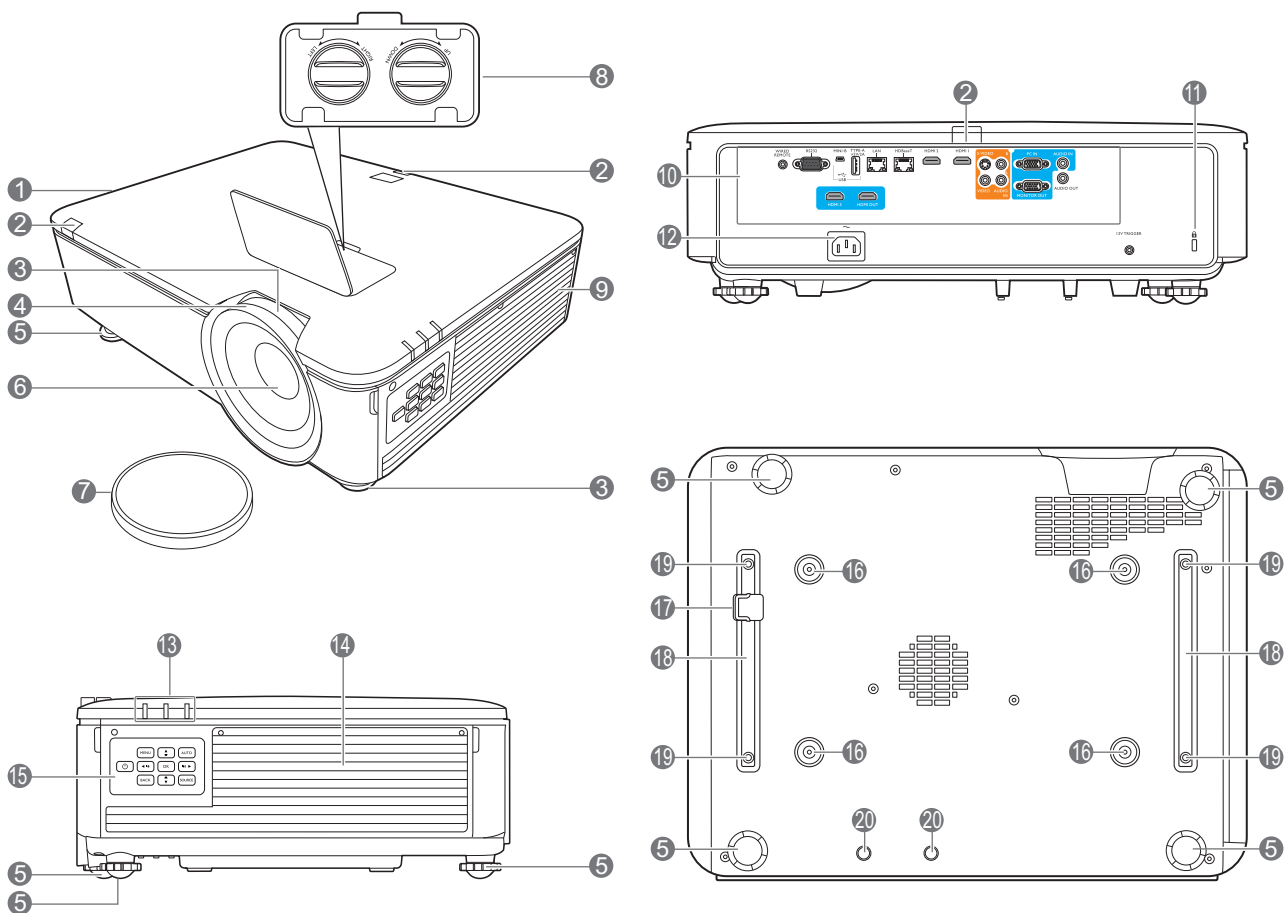


De meegeleverde accessoires zijn geschikt voor uw regio, maar verschillen mogelijk van die in de afbeeldingen.

Optionele accessoires

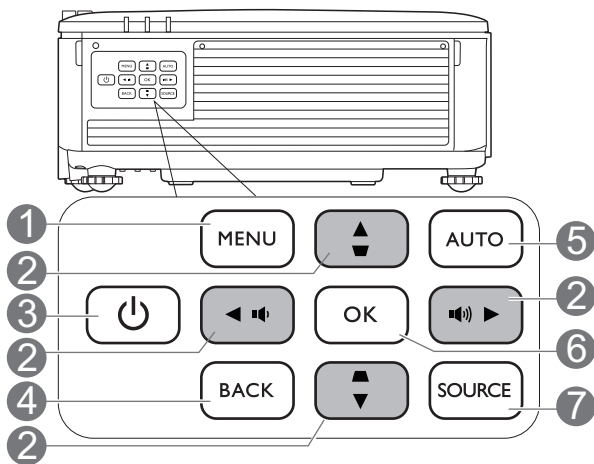
1. Plafondmontage CMG3
2. 3D-bril
3. InstaShow™ (WDC10)

Buitenkant van de projector



- | | |
|---|---|
| 1. Ventilatie (warme lucht uit) | 12. Stroomaansluiting |
| 2. IR-sensor voor afstandsbediening | 13. POWER (Power-lampje)/TEMP (Waarschuwinglampje temperatuur)/LIGHT (Licht-lampje)
(Zie LED-indicatoren op pagina 44.) |
| 3. Zoomring | 14. Filterafdekking |
| 4. Focusring | 15. Extern besturingspaneel
(Zie Besturingspaneel op pagina 8.) |
| 5. Verstelvoetjes | 16. Gaten voor plafondmontage |
| 6. Projectielens | 17. Beveiligingsbalk |
| 7. Lensklep | 18. Projectorhouder |
| 8. Knoppen voor aanpassen van de lensverschuiving (LINKS/RECHTS, OMHOOG/OMLAAG) | 19. Montageopeningen van derden |
| 9. Ventilatie (koele lucht in) | 20. InstaShow-openingen |
| 10. Besturingsaansluitingen (Zie Besturingsaansluitingen op pagina 9.) | |
| 11. Sleuf voor Kensington-slot | |

Besturingspaneel



1. MENU

Activeert het schermmenu (OSD).

2. Pijltoetsen (▲, ▼, ◀, ▶)

Als het On-Screen Display (OSD)-menu is geactiveerd, gebruikt u deze toetsen als pijltoetsen om de gewenste menu-items te selecteren en om aanpassingen uit te voeren.

Keystonetoetsen (▲, ▼)

Opent de pagina voor keystonecorrectie.

Volumetoetsen (◀, ▶)

Zet het volume van de projector lager of hoger.

3. AAN/UIT

Dit zet de projector aan of op stand-by.

4. BACK

Keert terug naar het vorige OSD-menu, sluit en bewaart de menu-instellingen.

5. AUTO

Bepaalt automatisch de beste beeldtimings voor het weergegeven beeld als pc-signaal (analoog RGB) is geselecteerd.

6. OK

Hiermee bevestigt u het geselecteerde menu-item in het On-Screen Display (OSD)-menu.

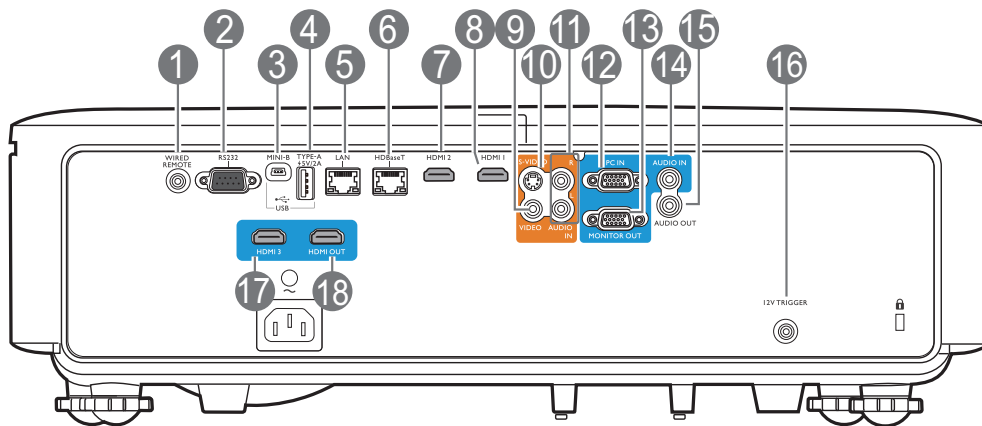
7. SOURCE

Opent de ingangselectiebalk.



Alle toetsindrukken die in dit document zijn beschreven, zijn beschikbaar op de afstandsbediening of op de projector.

Besturingsaansluitingen



1. WIRED REMOTE

Voor het aansluiten van een afstandsbedieningen met een kabel.

2. RS232

Standaard 9-pin D-sub-interface om een pc-besturingssysteem aan te sluiten en voor projectoronderhoud.

3. USB MINI-B

Alleen voor firmware-upgrade.

4. USB TYPE A

Ondersteunt 5 V / 2 A-uitvoer.

5. LAN

Hierop kunt u een RJ45 Cat5/Cat6-Ethernetkabel aansluiten om de projector via een netwerk te besturen.

6. HDBaseT

Hierop kunt u een RJ45 Cat5/Cat6-kabel aansluiten voor ongecomprimeerde high-definition video (HD).

7. HDMI 2

Verbinding voor HDMI-bron.

8. HDMI 1

Verbinding voor HDMI-bron.

9. VIDEO

Aansluiting voor een composiete videobron.

10. S-VIDEO

Aansluiting voor een S-Videobron.

11. AUDIO IN L/R

Aansluiting voor een audio-ingang via een audio- of audio L/R-kabel.

12. PC IN

15-pin VGA-poort om een RGB-bron of pc aan te sluiten.

13. MONITOR OUT

Verbinding voor andere weergaveapparatuur voor gecombineerde weergave. (gebruikt met een **PC IN**-poort.)

14. AUDIO IN

Aansluiting voor een audio-ingang via een audiokabel. (gebruikt met een **PC IN**-poort.)

15. AUDIO OUT

Aansluiting voor een luidspreker of headset.

16. 12V TRIGGER

Activeert externe apparatuur, zoals een elektrisch scherm of lichtbesturing, enz.

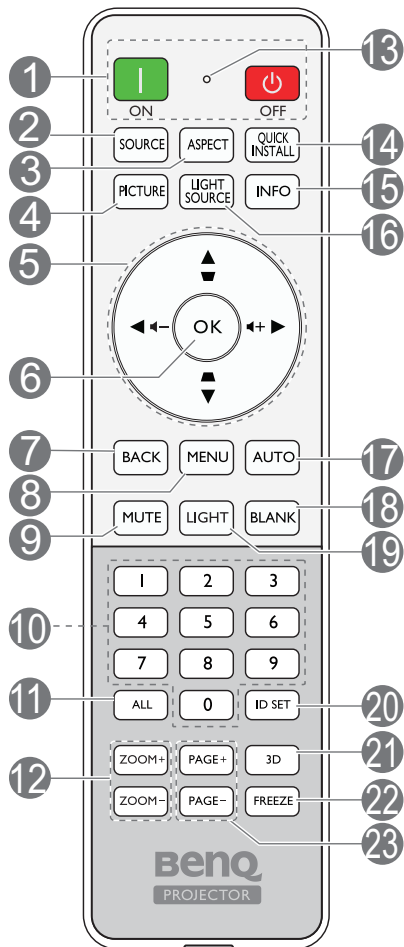
17. HDMI 3

Verbinding voor HDMI-bron.

18. HDMI OUT

Verbinding voor andere weergaveapparatuur voor gecombineerde weergave. (gebruikt met een **HDMI 3**-poort.)

Afstandsbediening



1. **ON/OFF**

Dit zet de projector aan of op stand-by.

2. **SOURCE**

Opent de ingangselectiebalk.

3. **ASPECT**

Hiermee selecteert u de beeldverhouding.

4. **PICTURE**

Kies een beschikbare beeldinstellingsmodus.

5. **Pijltoetsen (▲, ▼, ◀, ▶)**

Als het On-Screen Display (OSD)-menu is geactiveerd, gebruikt u deze toetsen als pijltoetsen om de gewenste menu-items te selecteren en om aanpassingen uit te voeren.

Keystonetoetsen (▴, ▾)

Opent de pagina voor keystonecorrectie.

Volumetoetsen (🔊-, 🔊+)

Zet het volume van de projector lager of hoger.

6. **OK**

Hiermee bevestigt u het geselecteerde menu-item in het On-Screen Display (OSD)-menu.

7. **BACK**

Keert terug naar het vorige OSD-menu, sluit en bewaart de menu-instellingen.

8. **MENU**

Activeert het schermmenu (OSD).

9. **MUTE**

Schakelt het projectorgeluid in of uit.

10. **Numerieke toetsen**

Voor het invoeren van cijfers in de netwerkinstellingen of om de ID van de afstandsbediening in te stellen. Numerieke toetsen 1, 2, 3, 4 kunnen niet worden ingedrukt om een wachtwoord in te voeren.

11. **ALL**

Houd **ID SET** ingedrukt totdat de ID-instellingsindicator gaat branden. Druk op **ALL** om de huidige ID-instelling van de afstandsbediening te wissen. De ID wordt gewist als u ziet dat de ID-instellingsindicator gaat knipperen en vervolgens uit gaat.

12. **ZOOM+/ZOOM-**

Vergroot of verkleint het geprojecteerde beeld.

13. **ID-instellingsindicator**

14. **QUICK INSTALL**

Selecteert snel diverse functies om het geprojecteerde beeld aan te passen en toont het testpatroon.

15. **INFO**

Toont informatie over de projector.

16. **LIGHT SOURCE**

Selecteert een geschikt lichtbronvermogen uit de beschikbare modi.

17. **AUTO**

Bepaalt automatisch de beste timings voor het beeld.

18. BLANK

Hiermee kunt u de schermafbeelding verbergen.



Plaats geen voorwerpen voor de projectielens als de projector wordt gebruikt. De voorwerpen kunnen heet worden en daardoor vervormd raken of vlam vatten.

19. LIGHT

Zet de verlichting van de afstandsbediening een aantal seconden aan. Druk, terwijl de verlichting aan is, op een andere toets om de verlichting aan te houden. Druk nogmaals op de toets om de verlichting uit te schakelen.

20. ID SET

Stelt de code in voor deze afstandsbediening. Houd **ID SET** ingedrukt totdat de ID-instellingsindicator gaat branden. Voer de ID in voor de afstandsbediening (tussen 01~99). De afstandsbediening-ID moet dezelfde zijn als de corresponderende projector-ID. De ID is opgeslagen als u ziet dat de ID-instellingsindicator knippert en vervolgens uit gaat.

21. 3D

Geeft het **3D**-menu weer.

22. FREEZE

Zet het geprojecteerde beeld stil.

23. PAGE+/PAGE-

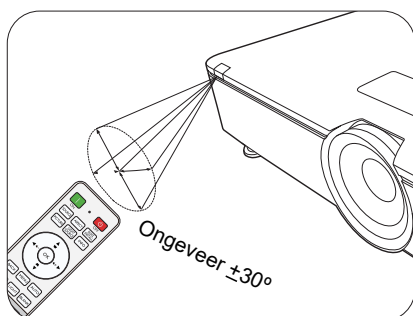
Geen functie.

Effectief bereik van de afstandsbediening

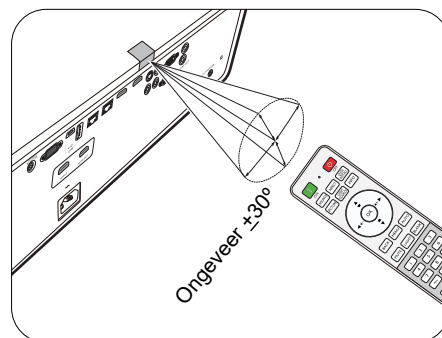
De afstandsbediening moet in een hoek van 30 graden ten opzichte van de IR-sensor van de projector worden gehouden om correct te functioneren. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor(en) mag niet meer dan 7 meter (~ 23 voet) bedragen.

Zorg dat tussen de afstandsbediening en de IR-sensor(en) van de projector geen obstakels liggen die de infraroodstraal kunnen blokkeren.

- De projector bedienen via de voorkant

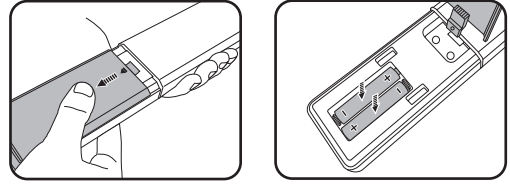


- De projector bedienen via de achterkant



De batterijen van de afstandsbediening vervangen

1. Druk en schuif de batterijklep weg zoals in de afbeelding is weergegeven.
2. Verwijder de oude batterijen (indien van toepassing) en plaats twee AAA-batterijen. Zorg dat de positieve en negatieve zijdes correct zijn gepositioneerd zoals in de afbeelding is weergegeven.
3. Schuif de batterijklep terug zodat deze op z'n plek klikt.



- Laat de afstandsbediening en batterijen niet liggen op plaatsen die extreem warm of vochtig zijn, zoals de keuken, badkamer, sauna, solarium of in een gesloten auto.
- Gebruik alleen dezelfde batterijen of batterijen van hetzelfde type dat door de fabrikant van de batterij wordt aanbevolen.
- Gooi batterijen weg volgens de instructies van de fabrikant en volgens de plaatselijke milieuregelgeving.
- Werp batterijen nooit in vuur. Dit kan een explosie veroorzaken.
- Als de batterijen leeg zijn of als u de afstandsbediening gedurende langere tijd niet gebruikt, verwijdert u de batterijen om beschadiging van de afstandsbediening door lekkende batterijen te voorkomen.

Installatie

Een plek kiezen

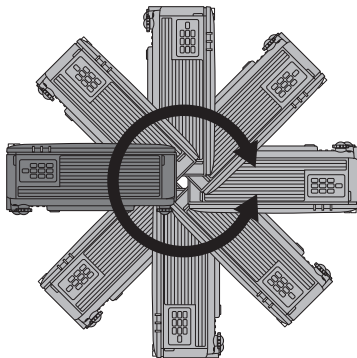
Voordat u een plek voor de projector kiest, houdt u rekening met de volgende zaken:

- Formaat en positie van het scherm
- Plek van het stopcontact
- Locatie en afstand tussen de projector en de rest van de apparatuur

U kunt de projector op de volgende manieren installeren: **Tafel voor, Plafond voor, Plafond achter, Tafel achter.** (Zie [Projectorinstallatie op pagina 35.](#))

De projector kan in de volgende hoeken worden geïnstalleerd:

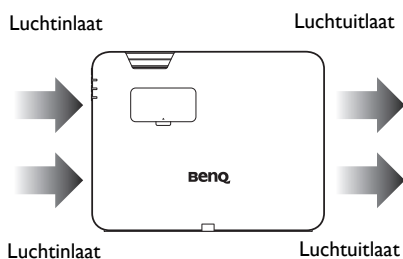
360-graden projectie



De installatie van de projector moet voorzichtig worden uitgevoerd. Door een onvolledige of onjuiste installatie kan de projector vallen, wat kan resulteren in persoonlijk letsel of beschadiging van eigendom.

Waarschuwing over afkoelen

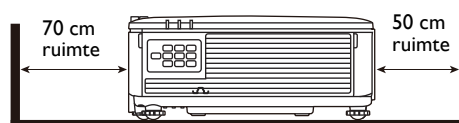
Ventilatie



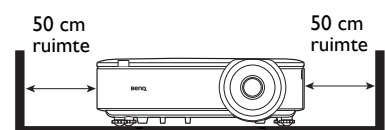
Waarschuwing over installatie

Zorg dat rond de projector voldoende ruimte is voor de ventilatie van de projector. Zie onderstaande afbeelding:

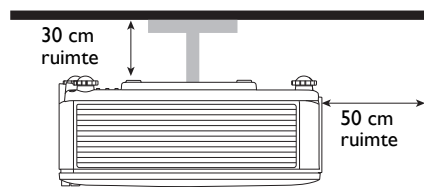
• Tafel



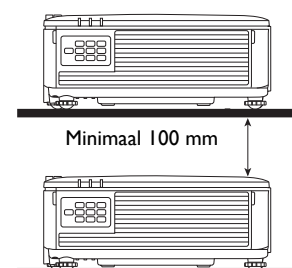
• Tafel



• Plafond



• Gestapeld

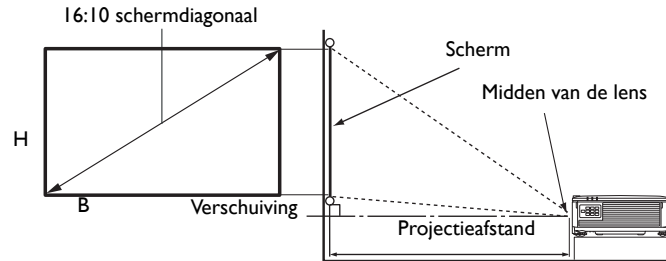


- Gebruik de projector niet in een slecht geventileerde of gesloten ruimte.
- De levensduur van de lichtbron kan negatief worden beïnvloed als de projector gekanteld wordt gebruikt op een hoek van meer dan ± 15 graden.

De gewenste beeldgrootte van de projectie instellen

De afstand van de lens van de projector tot het scherm, de zoominstellingen en het videoformaat zijn allemaal factoren die de grootte van het geprojecteerde beeld bepalen.

Projectieafmetingen



De beeldverhouding van het scherm is 16:10 en die van het geprojecteerde beeld is 16:10

LU950/LU251

Schermgrootte				Afstand tot scherm (mm)		
Diagonaal		B (mm)	H (mm)	Min lengte (max. zoom)	Gemiddeld	Max lengte (min. zoom)
Inch	mm					
30	762	646	404	879	1144	1409
40	1016	862	538	1172	1525	1878
50	1270	1077	673	1465	1906	2348
60	1524	1292	808	1758	2287	2817
80	2032	1723	1077	2343	3050	3756
90	2286	1939	1212	2636	3431	4226
100	2540	2154	1346	2929	3812	4696
110	2794	2369	1481	3222	4194	5165
120	3048	2585	1615	3515	4575	5635
130	3302	2800	1750	3808	4956	6104
140	3556	3015	1885	4101	5337	6574
150	3810	3231	2019	4394	5719	7043
160	4064	3446	2154	4687	6100	7513
170	4318	3662	2289	4980	6481	7982
180	4572	3877	2423	5273	6862	8452
190	4826	4092	2558	5566	7244	8922
200	5080	4308	2692	5859	7625	9391
250	6350	5385	3365	7323	9531	11739
300	7620	6462	4039	8788	11437	14087

LU951ST

Schermgrootte				Afstand tot scherm (mm)		
Diagonaal		B (mm)	H (mm)	Min lengte	Gemiddeld	Max lengte
Inch	mm			(max. zoom)		(min. zoom)
30	762	646	404	523	549	575
40	1016	862	538	698	732	767
50	1270	1077	673	872	915	958
60	1524	1292	808	1047	1098	1150
80	2032	1723	1077	1396	1465	1534
90	2286	1939	1212	1570	1648	1725
100	2540	2154	1346	1745	1831	1917
110	2794	2369	1481	1919	2014	2109
120	3048	2585	1615	2094	2197	2300
130	3302	2800	1750	2268	2380	2492
140	3556	3015	1885	2443	2563	2684
150	3810	3231	2019	2617	2746	2875
160	4064	3446	2154	2791	2929	3067
170	4318	3662	2289	2966	3112	3259
180	4572	3877	2423	3140	3295	3451
190	4826	4092	2558	3315	3479	3642
200	5080	4308	2692	3489	3662	3834
250	6350	5385	3365	4362	4577	4792
300	7620	6462	4039	5234	5492	5751



- Om uw projectiekwiteit te optimaliseren, stellen wij u voor te projecten binnen een niet-grijs gebied.

• Alle maten zijn benaderingen en kunnen afwijken van de daadwerkelijke formaten. BenQ beveelt aan, dat bij een permanente plaatsing van de projector de projectiegrootte en -afstand eerst ter plaatse met de projector fysiek te testen, zodat u rekening kunt houden met de optische eigenschappen van deze projector. Hierdoor kunt u de precieze bevestigingspositie bepalen die het beste past in uw specifieke locatie.



- De plafondmontage moet worden uitgevoerd door een gekwalificeerde monteur. Neem contact op met de dealer voor meer informatie. Het wordt niet aangeraden de projector zelf te installeren.
- Gebruik de projector uitsluitend op een stevig, recht oppervlak. Als de projector valt kan dit resulteren in ernstig letsel en beschadiging.
- Gebruik de projector niet in een omgeving met extreme temperaturen. De projector moet worden gebruikt op een temperatuur tussen 0 graden Celsius (32 graden Fahrenheit) en 104 degrees Fahrenheit (40 graden Celsius).
- Het scherm kan beschadigd raken als de projector wordt blootgesteld aan vocht, stof of rook.
- Dek de ventilatie-openingen van de projector niet af. Er is voldoende ventilatie nodig om de warmte af te laten vloeien. De projector kan beschadigd raken als de ventilatie-openingen worden afgedekt.

De projector bevestigen

Als u de projector wilt bevestigen, is het raadzaam een gepaste montageset voor BenQ-projectoren te gebruiken voor een veilige en stevige montage.

Als u een montageset van een ander merk dan BenQ gebruikt, bestaat het gevaar dat de projector naar beneden valt omdat het apparaat met de verkeerde schroeven is bevestigd.

Voordat u de projector bevestigt

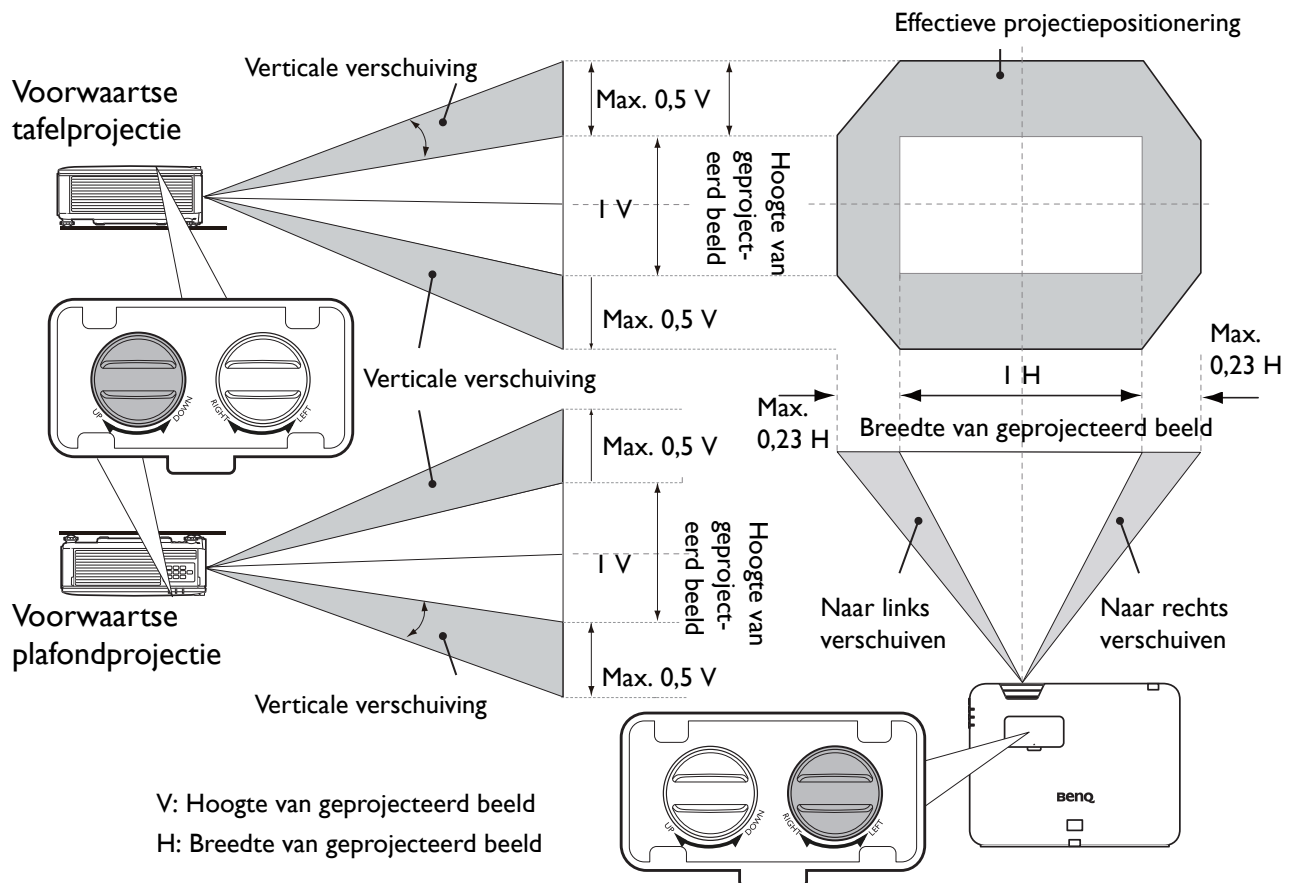
- U kunt een projectormontageset voor BenQ-projectoren kopen bij de leverancier van uw BenQ-projector.
- BenQ raadt u aan een aparte veiligheidskabel aan te schaffen. Maak deze kabel vast aan de veiligheidsbalk op de projector en aan de houder. Wanneer de projector loskomt van de houder, blijft het apparaat toch veilig zitten.
- Vraag de leverancier om de projector voor u te monteren. Als u de projector zelf monteert, kan de projector vallen en letsel opleveren.
- Neem de benodigde maatregelen om te voorkomen dat de projector naar beneden valt tijdens bijvoorbeeld een aardbeving.
- De garantie dekt geen beschadiging van het product als gevolg van het monteren van de projector met een projectormontageset die niet van BenQ is.
- Let op de omgevingstemperatuur van de plek waar de projector aan het plafond wordt bevestigd. Als een verwarming wordt gebruikt, kan de temperatuur bij het plafond hoger zijn dan verwacht.
- Lees de gebruikershandleiding van de montageset voor informatie over de kracht van het draaimoment. Als u de montageset te stevig vastschroeft, kan dit de projector beschadigen waardoor deze uiteindelijk naar beneden kan vallen.
- Zorg dat het stopcontact op een toegankelijke hoogte is, zodat u de projector makkelijk kunt uitschakelen.

De projectorpositie aanpassen

De projectielens verschuiven

De lensverschuiving zorgt voor flexibiliteit bij de montage van de projector. Hiermee kan de projector afwijkend gepositioneerd worden ten opzichte van de middenas.

De lensverschuiving wordt uitgedrukt als een percentage van de geprojecteerde beeldhoogte of -breedte. U kunt de knoppen op de projector gebruiken om de projectielens in een richting binnen het toegestane bereik te verschuiven, afhankelijk van de gewenste beeldpositie.



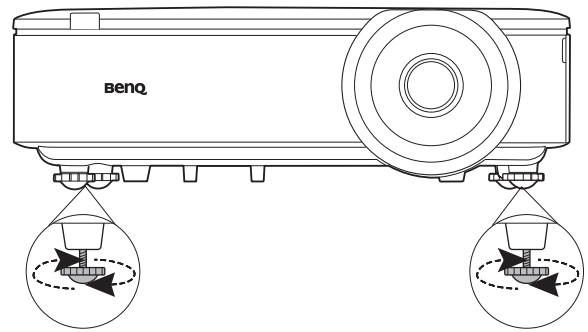
- Het aanpassen van de lensverschuiving heeft geen invloed op de beeldkwaliteit.
- Stop met draaien aan de aanpassingsknop als u een klik hoort. Dit geeft namelijk aan dat de knop niet meer verder kan. Als u de knop doordraait kan deze beschadigen.

Het geprojecteerde beeld aanpassen

De projectiehoek aanpassen

Wanneer de projector niet op een horizontaal oppervlak wordt geplaatst of het scherm en de projector niet loodrecht op elkaar staan, wordt het geprojecteerde beeld trapeziumvormig weergegeven. U kunt aan het verstelvoetje draaien om de horizontale hoek nauwkeuriger in te stellen.

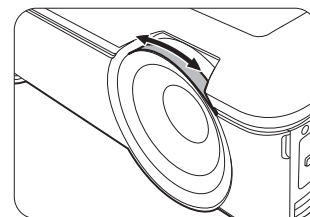
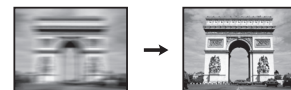
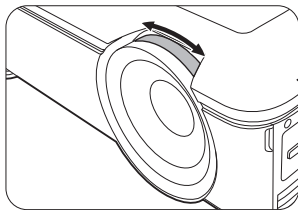
Trek de voet terug door het verstelvoetje in de andere richting te draaien.



Kijk niet in de lens wanneer de lichtbron brandt. Het felle licht kan schade toebrengen aan uw ogen.

Het beeldformaat en de helderheid fijn afstellen

1. Wijzig de grootte van het geprojecteerde beeld met behulp van de zoomring.
2. Stel het beeld scherp door aan de focusing te draaien.



Keystone corrigeren

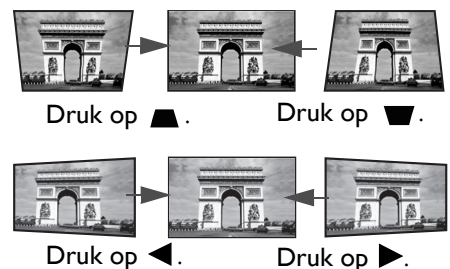


Deze functie is niet beschikbaar als geen ingangssignaal beschikbaar is. Als u deze functie wilt gebruiken zonder ingangssignaal, activeert u eerst **Testpatroon**.

Keystone verwijst naar de situatie waarin het geprojecteerde beeld een trapezoïde vorm aanneemt als onder een hoek wordt geprojecteerd.

Corrigeer dit handmatig via deze stappen.

1. Open de keystonecorrectiepagina met een van de volgende stappen.
 - Druk op **▲** / **▼** op de projector of op de afstandsbediening.
 - Druk op **QUICK INSTALL** op de afstandsbediening. Druk op **▼** om **2D-keystone** te selecteren en druk op **OK**.
 - Ga naar **Menu Geavanceerd - Weergave > 2D-keystone** en druk op **OK**.



2. De correctiepagina voor **2D-keystone** wordt geopend. Druk op **▲** om de keystone bovenin het beeld te corrigeren. Druk op **▼** om de keystone onderin het beeld te corrigeren. Druk op **◀** om de keystone rechts in het beeld te corrigeren. Druk op **▶** om de keystone links in het beeld te corrigeren.
3. Als de correctiepagina **2D-keystone** verschijnt, kunt u de volgende instellingen veranderen:
 - Druk op **AUTO** om de kestonewaarden te resetten.
 - Druk op **▲/▼** om de automatische verticale keystonefunctie uit te schakelen.

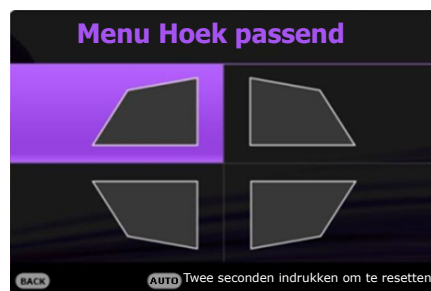
Passend in hoek aanpassen



Deze functie is niet beschikbaar als geen ingangssignaal beschikbaar is. Als u deze functie wilt gebruiken zonder ingangssignaal, activeert u eerst **Testpatroon**.

Pas handmatig de vier hoeken van het beeld aan door de horizontale en verticale waarden in te stellen.

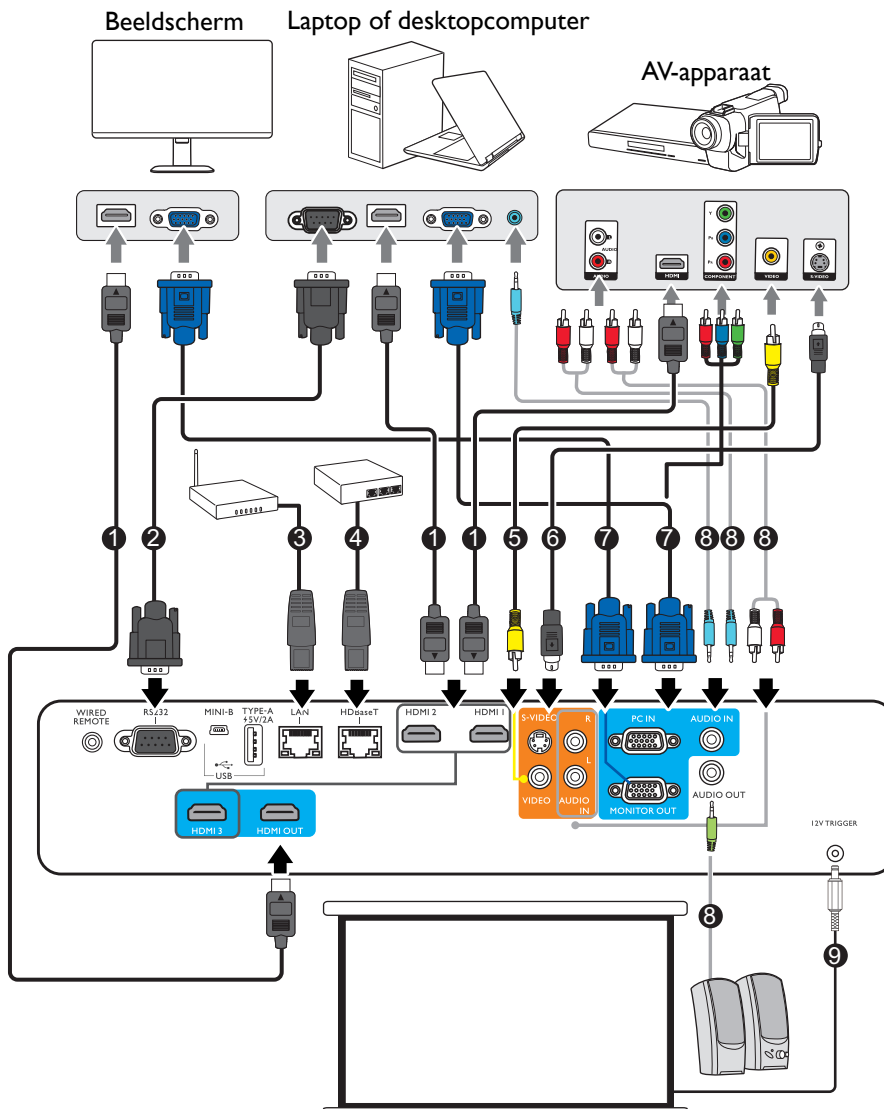
1. Open de pagina om de hoeken aan te passen met een van de volgende stappen.
 - Druk op **QUICK INSTALL** op de afstandsbediening. Druk op **▼** om **Hoek passend** te selecteren en druk op **OK**.
 - Ga naar **Menu Geavanceerd - Weergave > Hoek passend** en druk op **OK**.
2. Druk op **▲/▼/◀/▶** om een hoek te selecteren en druk op **OK**.
3. Druk op **▲/▼** om de verticale waarden aan te passen.
4. Druk op **◀/▶** om de horizontale waarden aan te passen.



Aansluitingen

Voordat u iets aansluit, leest u de gebruiksinstructies zorgvuldig door voor informatie over het aansluiten van het externe apparaat. Volg deze instructies om apparatuur op de projector aan te sluiten:

1. Schakel alle apparatuur uit voordat deze aansluit.
2. Gebruik de juiste signaalkabels voor elke bron.
3. Zorg dat de kabels goed zijn geplaatst.



1	Hdmi-kabel
2	RS232-kabel
3	RJ-45-kabel
4	HDBaseT matrix-switcher
5	Composiet videokabel
6	S-Video-kabel
7	VGA-kabel
8	Audiokabel
9	Elektrisch scherm, e.d.



- Niet alle kabels die in de onderstaande verbindingen zijn weergegeven, worden bij de projector geleverd (zie [Inhoud van de verpakking op pagina 6](#)). Deze kabels zijn verkrijgbaar bij elektronicawinkels.
- Onderstaande afbeeldingen met verbindingen dienen slechts ter illustratie.
- Voordat een kabel op de projector wordt verbonden of met een apparaat dat met de projector is verbonden, raakt u een metalen voorwerp aan om statische elektriciteit van uw lichaam te verwijderen.
- Gebruik geen kabels die langer zijn dan noodzakelijk om de projector te verbinden of met een apparaat dat met de projector is verbonden. Als u een langere kabel gebruikt die is opgerold, functioneert deze als een antenne waardoor de kabel gevoeliger is voor ruis.
- Als u kabels verbindt, verbindt u eerst de GND-kabel (aarde) en plaatst u vervolgens de signaalstekkers van het apparaat.
- Bij notebooks worden de externe videopoorten vaak niet ingeschakeld wanneer een projector is aangesloten. Met de toetsencombinatie FN + functietoets kunt u de externe weergave doorgaans in- of uitschakelen. Druk tegelijkertijd op FN en een van deze toetsen. Raadpleeg de handleiding van het notebook voor meer informatie over mogelijke toetsencombinaties.
- Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat u de projector hebt ingeschakeld en de juiste videobron hebt geselecteerd, controleert u of het videoapparaat is ingeschakeld en goed werkt. Controleer ook of de signaalkabels op de juiste manier zijn aangesloten.

U dient de projector slechts op een van de volgende videoutgangen aan te sluiten. Elke uitgang levert een andere videokwaliteit.

Aansluiting		Beeldkwaliteit
HDMI 1/HDMI 2/HDMI 3		Best
Component video (via RGB-ingang)		Beter
S-VIDEO		Goed
VIDEO		Normaal
PC IN		Normaal

Bediening

De projector opstarten

1. Sluit het netsnoer aan. Schakel het stopcontact in (indien nodig). De Powerindicator op de projector brandt oranje zodra de stroom is ingeschakeld.
2. Druk op  op de projector of op  op de afstandsbediening om de projector te starten. De powerindicator knippert groen en blijft groen als de projector is ingeschakeld.

Het opstarten duurt ongeveer 30 seconden. In de latere fase van het opstarten wordt het opstartlogo weergegeven.

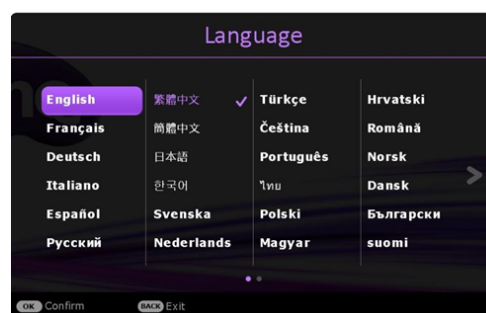
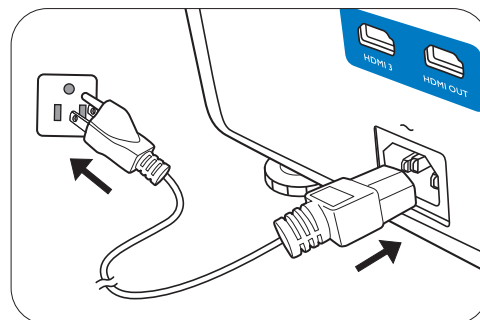
Draai zo nodig aan de focusing om de helderheid van het beeld aan te passen.

3. Als de projector voor het eerst wordt geactiveerd, kies dan uw OSD-taal door de instructies op het scherm te volgen.
4. Als u om een wachtwoord wordt gevraagd, drukt u op de pijltoetsen om een wachtwoord van 6 cijfers in te voeren. Zie [De wachtwoordbeveiliging gebruiken op pagina 25](#).

5. Schakel alle aangesloten apparatuur in.

6. De projector zoekt naar ingangssignalen. Het huidige ingangssignaal dat gescand wordt verschijnt. Als de projector geen goed signaal waarneemt, blijft het bericht "Geen signaal" op het scherm staan totdat er een ingangssignaal wordt gevonden.

U kunt ook op **SOURCE** drukken om het gewenste ingangssignaal te selecteren. Zie [Schakelen tussen ingangssignalen op pagina 26](#).



- Gebruik de originele accessoires (zoals het netsnoer) om mogelijk gevaar, zoals een elektrische schok of brand, te voorkomen.
- De Setupwizard-afbeeldingen dienen slechts ter referentie en kunnen afwijken van het daadwerkelijke ontwerp.
- Als de frequentie/resolutie van het ingangssignaal buiten het bereik van de projector valt, wordt het bericht "Buiten bereik" weergegeven op een leeg scherm. Selecteer een ingangssignaal dat compatibel is met de resolutie van de projector of stel het ingangssignaal op een lager niveau in. Zie [Timingdiagram op pagina 49](#).
- Als gedurende 3 minuten geen signaal wordt gedetecteerd, wordt automatisch de spaarmodus geactiveerd.

De menu's gebruiken

De projector beschikt over schermmenu's (OSD) waarin u de instellingen kunt aanpassen.

 Onderstaande OSD-afbeeldingen dienen slechts ter referentie en kunnen afwijken van de daadwerkelijke OSD.

De projector beschikt over 2 soorten schermmenu's (OSD) waarin u de instellingen kunt aanpassen.

- OSD-menu **Basis**: biedt de belangrijkste menufuncties. (Zie [Menu Basis op pagina 28](#))
- OSD-menu **Geavanceerd**: biedt de alle menufuncties. (Zie [Menu Geavanceerd op pagina 30](#))

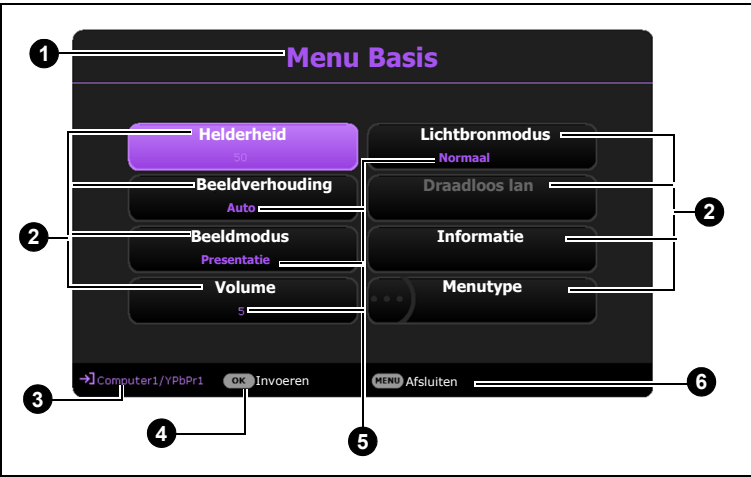
U opent het OSD-menu door op **MENU** op de projector of afstandsbediening te drukken.

- Navigeer door de menu-items met de pijltoetsen (▲/▼/◀/▶) op de projector of afstandsbediening.
- Gebruik **OK** op de projector of afstandsbediening om het geselecteerde menu-item te bevestigen.

De eerste keer dat u de projector gebruikt (na het voltooien van de eerste instellingen), verschijnt het OSD-menu **Basis**.

 Onderstaande OSD-afbeeldingen dienen slechts ter referentie en kunnen afwijken van de daadwerkelijke OSD.

Hieronder ziet u een overzicht van het OSD-menu **Basis**.

		1	Menutype	4	Druk op OK om het menu te openen.
		2	Hoofdmenu	5	Status
		3	Huidig ingangssignaal	6	Druk op MENU om terug naar de vorige pagina te gaan of af te sluiten.

Als u van het OSD-menu **Basis** naar het OSD-menu **Geavanceerd** wilt schakelen, volgt u onderstaande instructies:

1. Ga naar **Menu Basis > Menutype**.
2. Druk op **OK** en druk op ▲/▼ om **Geavanceerd** te selecteren. De volgende keer dat u de projector inschakelt, kunt u het OSD-menu **Geavanceerd** openen door op **MENU** te drukken.

Hieronder ziet u een overzicht van het OSD-menu **Geavanceerd**.

	1 Hoofd-menu en hoofdmenupictogram	5 Druk op BACK om terug te keren naar de vorige pagina.
	2 Submenu	6 Druk op MENU om terug naar de vorige pagina te gaan of af te sluiten.
	3 Huidig ingangssignaal	7 Status
	4 Druk op OK om het menu te openen.	

Op dezelfde manier schakelt u van het OSD-menu **Geavanceerd** naar het OSD-menu **Basis**. Volg de onderstaande instructies:

1. Ga naar **Menu Geavanceerd - Systeem > Menu-instellingen** en druk op **OK**.
 2. Kies **Menutype** en **OK**.
- Druk op **▲/▼** om **Basis** te selecteren. De volgende keer dat u de projector inschakelt, kunt u het OSD-menu **Basis** openen door op **MENU** te drukken.

De projector beveiligen

Een veiligheidskabelslot gebruiken

De projector moet op een veilige plek worden geïnstalleerd om diefstal te voorkomen. Of schaf een slot aan, bijvoorbeeld een Kensington-slot, om de projector te beveiligen. U ziet aan de achterkant van de projector een sleuf voor een Kensingtonslot. Zie item II op [pagina 7](#).

Een Kensington veiligheidskabelslot is meestal een combinatie van sleutel(s) en slot. Zie de documentatie van het slot voor meer informatie over het gebruik.

De wachtwoordbeveiliging gebruiken

Een wachtwoord instellen

1. Ga naar het **Menu Geavanceerd - Instellingen > Beveiligingsinstellingen**. Druk op **OK**. De pagina **Beveiligingsinstellingen** wordt weergegeven.
2. Selecteer **Wachtwoord wijzigen** en druk op **OK**.
3. De vier pijltoetsen (▲, ►, ▼, ◀) vertegenwoordigen de 4 cijfers (1, 2, 3, 4). Druk, afhankelijk van het gewenste wachtwoord, op de pijltoetsen op afstandsbediening om de zes cijfers van het wachtwoord in te voeren.
4. Bevestig het nieuwe wachtwoord door het nieuwe wachtwoord opnieuw in te voeren.
Als het wachtwoord is ingesteld, keert het OSD-menu terug naar de pagina **Beveiligingsinstellingen**.
5. Activeer de functie **Inschakelblokkering** door op ▲/▼ te drukken om **Inschakelblokkering** te markeren en druk op ◀/► om **Aan** te selecteren. Voer het wachtwoord nogmaals in.

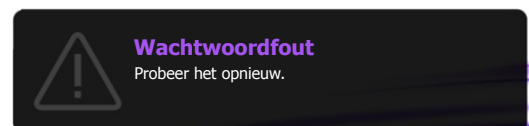


- De ingevoerde cijfers worden als sterretjes op het scherm weergegeven. Schrijf het door u gekozen wachtwoord van te voren of net nadat u het wachtwoord hebt ingevoerd op, zodat u het altijd kunt opzoeken, mocht u het vergeten.
- Als u een wachtwoord hebt ingesteld en de inschakelblokkering is geactiveerd, kunt u de projector alleen gebruiken als het wachtwoord wordt ingevoerd. Telkens wanneer u de projector start, moet u het wachtwoord opgeven.

Als u het wachtwoord bent vergeten

Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt een foutmelding voor het wachtwoord en verschijnt vervolgens de melding **Voer huidig wachtwoord in**. Als u het wachtwoord echt niet meer weet, gebruikt u de wachtwoordherstelprocedure. Zie [De procedure voor het herstellen van het wachtwoord starten op pagina 26](#).

Wanneer u 5 keer achter elkaar het verkeerde wachtwoord invoert, wordt de projector na korte tijd automatisch uitgeschakeld.



De procedure voor het herstellen van het wachtwoord starten

1. Houd **AUTO** 3 seconden ingedrukt. De projector laat op het scherm een code zien.
2. Schrijf het nummer op en schakel de projector uit.
3. Neem contact op met de klantenservice van BenQ in uw land om het nummer te decoderen. Mogelijk wordt u gevraagd om een bewijs van aankoop te overleggen om te controleren of u bevoegd bent de projector te gebruiken.



Het wachtwoord wijzigen

1. Ga naar het **Menu Geavanceerd - Instellingen > Beveiligingsinstellingen > Wachtwoord wijzigen**.
2. Druk op **OK**. Het bericht "**Voer huidig wachtwoord in**" verschijnt.
3. Voer het oude wachtwoord in.
 - Als het wachtwoord juist is, verschijnt het bericht "**Voer nieuw wachtwoord in**".
 - Als het wachtwoord niet juist is, verschijnt een foutmelding voor het wachtwoord op het scherm. Daarna verschijnt het bericht "**Voer huidig wachtwoord in**" en kunt u het opnieuw proberen. U kunt op **BACK** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.
4. Voer een nieuw wachtwoord in.
5. Bevestig het nieuwe wachtwoord door het nieuwe wachtwoord opnieuw in te voeren.

De wachtwoordfunctie uitschakelen

Schakel de wachtwoordbeveiliging uit door naar het **Menu Geavanceerd - Instellingen > Beveiligingsinstellingen > Inschakelblokkering** te gaan en druk op **◀/▶** om **Uit te selecteren**. Het bericht "**Voer huidig wachtwoord in**" verschijnt. Voer het huidige wachtwoord in.

- Als het juiste wachtwoord is ingevoerd, keert het OSD-menu terug naar de pagina **Beveiligingsinstellingen**. U hoeft de volgende keer dat u de projector inschakelt geen wachtwoord meer in te voeren.
- Als het wachtwoord niet juist is, verschijnt een foutmelding voor het wachtwoord op het scherm. Daarna verschijnt het bericht "**Voer huidig wachtwoord in**" en kunt u het opnieuw proberen. U kunt op **BACK** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.

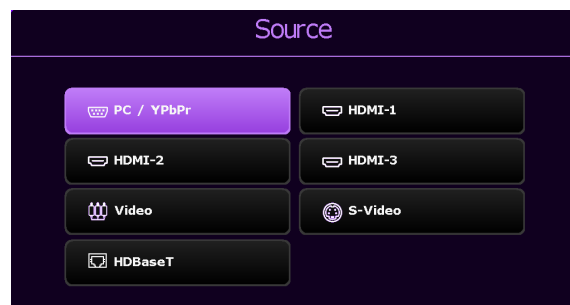


Hoewel de wachtwoordfunctie is uitgeschakeld, dient u het oude wachtwoord bij de hand te houden voor het geval dat u de wachtwoordfunctie ooit weer moet inschakelen door het oude wachtwoord in te voeren.

Schakelen tussen ingangssignalen

De projector kan tegelijkertijd op verschillende apparaten worden aangesloten. De beelden van deze apparaten kunnen echter niet tegelijkertijd op volledig scherm worden weergegeven. Tijdens het opstarten zoekt de projector automatisch beschikbare signalen.

Zorg dat het **Menu Geavanceerd - Instellingen > Ingang automatisch zoeken** is ingesteld op **Aan** als u wilt dat de projector automatisch signalen zoekt.



De ingang selecteren:

1. Druk op **SOURCE**. Een ingangselectiebalk verschijnt dan.
2. Druk op ▲/▼/◀/▶ totdat het gewenste signaal is geselecteerd en druk op **OK**.

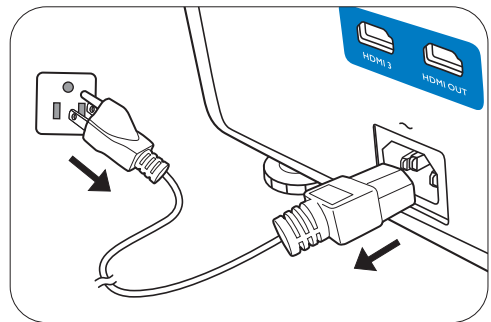
Zodra het signaal is gevonden, wordt de informatie over de geselecteerde ingang een aantal seconden in de hoek van het scherm weergegeven. Als er meerdere apparaten op de projector zijn aangesloten, herhaal dan stappen 1-2 om een ander signaal te zoeken.



- De helderheid van het geprojecteerde beeld verandert tijdens het schakelen tussen de verschillende ingangssignalen.
- Voor de beste beeldresultaten, kiest u een ingangssignaal dat ook gebruik maakt van de eigenresolutie van de projector. Andere resoluties worden door de projector aangepast, afhankelijk van de instelling "beeldverhouding", waardoor enige beeldvervalsing of verlies van beeldkwaliteit kan optreden. Zie [Beeldverhouding op pagina 28](#).

De projector uitschakelen

1. Druk op  en er verschijnt een melding die u om een bevestiging vraagt. Wanneer u niet binnen enkele seconden reageert, verdwijnt het bericht.
2. Druk nogmaals op . De **POWER (Power-lampje)** knippert oranje en de lichtbron van de projector wordt uitgeschakeld.
3. Zodra het afkoelen klaar is, brandt **POWER (Power-lampje)** oranje en stoppen de ventilatoren. Trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact.



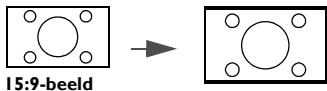
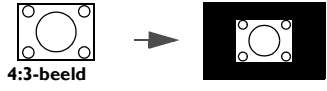
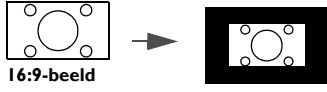
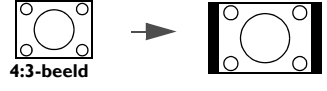
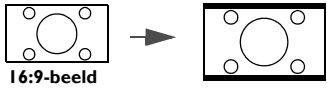
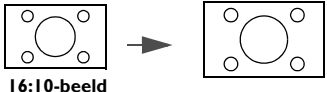
- Ter bescherming van de lichtbron reageert de projector niet op opdrachten tijdens het afkoelen.
- Druk nogmaals op  om de projector te starten nadat de **POWER (Power-lampje)** oranje wordt.

Menubewerkingen

De schermmenu (OSD)'s verschillen afhankelijk van het geselecteerde signaaltype en het projectormodel.

De menu-items zijn beschikbaar wanneer de projector minstens één goed signaal detecteert. Wanneer geen apparatuur op de projector is aangesloten of geen signaal wordt waargenomen, zijn beperkte menuopties beschikbaar.

Menu Basis

Helderheid	Hoe hoger de waarde, hoe helderder de afbeelding. Stel deze knop zo in dat de zwarte gedeelten van het beeld echt zwart worden weergegeven en er nog details zichtbaar zijn in de donkere gedeelten.
Beeldverhouding	Er zijn diverse opties voor het instellen van de beeldverhouding, afhankelijk van het apparaat waarvan het signaal afkomstig is. • Auto: De verhouding van het beeld wordt aangepast aan de eigen resolutie van de projector in de horizontale of verticale breedte.  • Reëel: Projecteert een beeld in de oorspronkelijke resolutie en de grootte wordt aangepast binnen het weergavegebied. Voor ingangssignalen met een lagere resolutie wordt het geprojecteerde beeld op de originele grootte weergegeven.   • 4:3: Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 4:3.  • 16:9: Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 16:9.  • 16:10: Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 16:10. 

Beeldmodus	De projector beschikt over verschillende beeldmodi waaruit u de modus kunt kiezen die het beste past bij uw gebruiksomgeving en het beeldtype van hetingangssignaal. • Helder: maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze optie is geschikt voor omgevingen waar een uiterst hoge helderheid is vereist, bijv. in een goed verlichte kamer. • Presentatie: is ontworpen voor presentaties. De helderheid primeert in deze modus opdat de kleuren overeenkomen met die van de pc of notebook. • sRGB: in deze modus worden de RGB-kleuren zo zuiver mogelijk weergegeven, waardoor de beelden levensecht worden, ongeacht de helderheidinstellingen. De modus is geschikt voor het bekijken van foto's die zijn gemaakt met een sRGB-compatibele en correct gekalibreerde camera, en voor het bekijken van grafische toepassingen en tekenprogramma's zoals AutoCAD. • Levendig: deze modus is met name geschikt voor films in ruimtes met weinig omgevingslicht, zoals een woonkamer. • DICOM SIM: volg de standaard van DICOM om de parameter van het grijsniveau te achterhalen. • Gebruiker 1/Gebruiker 2: roept de aangepaste instellingen op, gebaseerd op de momenteel beschikbare beeldmodi. Zie Referentiemodus op pagina 30.
Volume	Past het geluidsniveau aan.
Lichtbronmodus	Zie Instellen van de Lichtbronmodus op pagina 42 .
Informatie	• Native resolutie: toont de eigenresolutie van de projector. • Gedetecteerde resolutie: geeft de eigenresolutie van hetingangssignaal weer. • Bron: geeft de huidige signaalbron weer. • Beeldmodus: geeft de geselecteerde modus in het menu Beeld weer. • Lichtbronmodus: geeft de geselecteerde modus in het menu Lichtbroninstellingen weer. • 3D-formaat: geeft de huidige 3D-modus aan. • Kleursysteem: geeft de indeling van het ingangsstelsel aan. • Gebruikstijd van lichtbron: Geeft het aantal uur weer dat de lamp is gebruikt. • Projector-ID: toont de projector-ID van de projector. • Firmware-versie: toont de firmware-versie van de projector.
Menutype	Schakelt naar het OSD-menu Geavanceerd . Zie De menu's gebruiken op pagina 23 .

Menu Geavanceerd

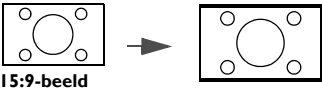
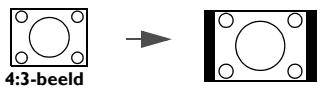
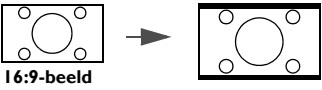
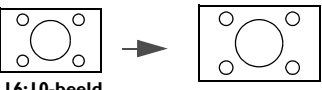
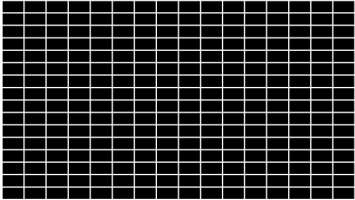
Beeld

Beeldmodus	De projector beschikt over verschillende beeldmodi waaruit u de modus kunt kiezen die het beste past bij uw gebruiksomgeving en het beeldtype van het ingangssignaal. • Helder: maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze optie is geschikt voor omgevingen waar een uiterst hoge helderheid is vereist, bijv. in een goed verlichte kamer. • Presentatie: is ontworpen voor presentaties. De helderheid primeert in deze modus opdat de kleuren overeenkomen met die van de pc of notebook. • sRGB: in deze modus worden de RGB-kleuren zo zuiver mogelijk weergegeven, waardoor de beelden levensecht worden, ongeacht de helderheidinstellingen. De modus is geschikt voor het bekijken van foto's die zijn gemaakt met een sRGB-compatibele en correct gekalibreerde camera, en voor het bekijken van grafische toepassingen en tekenprogramma's zoals AutoCAD. • Levendig: deze modus is met name geschikt voor films in ruimtes met weinig omgevingslicht, zoals een woonkamer. • DICOM SIM: volg de standaard van DICOM om de parameter van het grijsniveau te achterhalen. • Gebruiker 1/Gebruiker 2: roept de aangepaste instellingen op, gebaseerd op de momenteel beschikbare beeldmodi. Zie Referentiemodus op pagina 30.
Referentie-modus	Er zijn twee door de gebruiker te definiëren modi als de momenteel beschikbare beeldkwaliteitstanden niet aan uw wensen voldoen. U kunt een van de beeldmodi als beginpunt gebruiken (behalve Gebruiker 1/Gebruiker 2) en de instellingen aanpassen. 1. Ga naar Beeld > Beeldmodus. 2. Druk op ◀/▶ om Gebruiker 1 of Gebruiker 2 te selecteren. 3. Druk op ▼ om Referentiemodus te markeren en druk op ◀/▶ om een beeldmodus te kiezen die uw eisen het dichtst benadert. 4. Druk op ▼ om een submenu-item te selecteren dat kan worden veranderd en pas de waarde aan. De aanpassingen worden opgenomen in de geselecteerde gebruikersmodus.
Helderheid	Hoe hoger de waarde, hoe helderder de afbeelding. Stel deze knop zo in dat de zwarte gedeelten van het beeld echt zwart worden weergegeven en er nog details zichtbaar zijn in de donkere gedeelten.
Contrast	Hoe hoger de waarde, hoe groter het contrast. Gebruik deze optie om het maximale witniveau in te stellen nadat u eerder de Helderheid hebt ingesteld die past bij de geselecteerde ingang en de omgeving.
Kleur	Lagere instelling levert minder verzadigde kleuren op. Als de instelling te hoog staat, worden de kleuren op het beeld te fel, waardoor het beeld onrealistisch wordt.
Tint	Hoe hoger de waarde, hoe groener het beeld. Hoe lager de waarde, hoe roder het beeld.
Scherpte	Hoe hoger de waarde, hoe scherper het beeld.

Brilliant Color	Deze functie maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en systeemniveauverbeteringen voor een hogere helderheid terwijl de kleuren getrouwer en pakkender in beeld komen. Het verhoogt de helderheid van de middentonen met meer dan 50%. Middentonen komen veel voor in video's en natuurlijke scènes, zodat de projector de beelden realistisch en natuurgetrouw weergeeft. Als u beelden van deze kwaliteit wilt, kies dan Aan. Als Uit is geselecteerd, is de functie Kleurtemperatuur niet beschikbaar.
Geavanceerde kleurinstellingen	Kleurtemperatuur Er zijn diverse voorinstellingen voor kleurtemperatuur beschikbaar. De beschikbare instellingen variëren op basis van het geselecteerde signaaltype. • Normaal: de witte kleur behoudt de normale schakering. • Koel: maakt het beeld blauwachtig wit. • Warm: maakt het beeld roodachtig wit.
	Kleurtemperatuur afstemmen U kunt ook een voorkeurskleurtemperatuur instellen door de volgende opties aan te passen. • R-versterking/G-versterking/B-versterking: past de contrastniveaus van Rood, Groen en Blauw aan. • R-verschuiving/G-verschuiving/B-verschuiving: past de helderheidsniveaus van Rood, Groen en Blauw aan.
	Kleurbeheer Deze functie heeft zes kleurreeksen (RGBCMY) die kunnen worden aangepast. Als u elke kleur selecteert, kunt u onafhankelijk het bereik en verzadiging naar wens aanpassen. • Primaire kleur: selecteert een kleur uit R (Rood), G (Groen), B (Blauw), C (Cyaan), M (Magenta) of Y (Geel). • Schakering: een verhoging van het bereik omvat de kleuren die de twee naastliggende kleuren bevatten. Zie de afbeelding om te zien hoe de kleuren samenhangen. Als u bijvoorbeeld Rood kiest en het bereik instelt op 0, wordt alleen puur rood in het geprojecteerde beeld geselecteerd. Het verhogen van het bereik neemt ook rood op dat dicht bij geel en dicht bij magenta ligt. • Verzadiging: past de waarden naar wens aan. Elke aangebrachte aanpassing is direct terug te vinden in het beeld. Als u bijvoorbeeld Rood kiest en het bereik instelt op 0, wordt alleen de verzadiging van puur rood beïnvloed. Verzadiging is de hoeveelheid van die kleur in een videobeeld. Lagere instellingen produceren minder verzadigde kleuren; een instelling van "0" verwijdert de betreffende kleur volledig uit het beeld. Als de verzadiging te hoog is, wordt de betreffende kleur te sterk en onrealistisch. • Versterking: past de waarden naar wens aan. Het contrastniveau van de gekozen primaire kleur wordt beïnvloed. Elke aangebrachte aanpassing is direct terug te vinden in het beeld.

Geavanceerde kleurinstellingen	Wandkleur Corrigeert de kleur van het geprojecteerde beeld als het projectieoppervlak, bijvoorbeeld een geverfde muur, niet wit is. De functie Wandkleur kan dan de kleur van het geprojecteerde beeld corrigeren zodat eventueel kleurverschil tussen het oorspronkelijke en het geprojecteerde beeld zoveel mogelijk wordt beperkt. U kunt uit diverse vooraf ingestelde kleuren kiezen: Lichtgeel, Roze, Lichtgroen, Blauw en Schoolbord .
Beeld resetten	Herstelt alle aanpassingen die zijn aangebracht in het menu Beeld naar de standaard fabriekswaarden.

Weergave

Beeldverhouding	Er zijn diverse opties voor het instellen van de beeldverhouding, afhankelijk van het apparaat waarvan het signaal afkomstig is. • Auto: De verhouding van het beeld wordt aangepast aan de eigen resolutie van de projector in de horizontale of verticale breedte. • Reëel: Projecteert een beeld in de oorspronkelijke resolutie en de grootte wordt aangepast binnen het weergavegebied. Voor ingangssignalen met een lagere resolutie wordt het geprojecteerde beeld op de originele grootte weergegeven. • 4:3: Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 4:3. • 16:9: Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 16:9. • 16:10: Past het beeld zodanig aan dat het in het midden van het scherm wordt weergegeven in een beeldverhouding van 16:10.      
2D-keystone	Zie Keystone corrigeren op pagina 18 .
Hoek passend	Zie Passend in hoek aanpassen op pagina 19 .
Testpatroon	Past de beeldgrootte en de focus aan zodat het geprojecteerde beeld niet vervormd is. 

Pc & YPbPr-component afstemmen	• Fase: hiermee past u de klokfase aan om vervorming van het beeld te verminderen. Deze functie is alleen beschikbaar als pc-sigitaal (analoog RGB) of YPbPr is geselecteerd. • Horizontale afmeting: stelt de horizontale breedte van het beeld in. Deze functie is alleen beschikbaar als pc-sigitaal (analoog RGB) is geselecteerd. 
Positie	De pagina wordt weergegeven waarop u de positie kunt aanpassen. U verplaatst het geprojecteerde beeld met de richtingspijlen. Deze functie is alleen beschikbaar als pc-sigitaal (analoog RGB) is geselecteerd.
Auto-sync	• Aan: hiermee bepaalt de projector automatisch de beste beeldtimings voor het weergegeven beeld als pc-sigitaal (analoog RGB) is geselecteerd en op AUTO wordt gedrukt. • Uit: schakelt de automatische synchronisatiefunctie uit en past de opgeslagen instellingen voor Fase, Horizontale afmeting en Positie toe.  Uit is alleen beschikbaar onder specifieke timings en Auto-sync wordt automatisch grijs weergegeven indien niet van toepassing.
3D	Deze projector bevat een 3D-functie waarmee u kunt genieten van films, video's en sportprogramma's in 3D, die nog realistischer lijken als ze via hdmi worden weergegeven. Draag een 3D-bril om van de 3D-beelden te kunnen genieten. • 3D-modus: de standaardinstelling is Uit. Als u wilt dat de projector automatisch een geschikt 3D-formaat kiest als 3D-beelden worden gedetecteerd, kiest u Auto. Als de projector het 3D-formaat niet kan herkennen, drukt u op ▲/▼ om een 3D-modus te kiezen uit Boven-onder, Frame opeenvolgend, Frame-packing en Naast elkaar.  Als de 3D-functie is geactiveerd: • De helderheid van het geprojecteerde beeld wordt verminderd. • De volgende instellingen kunnen niet worden aangepast: Beeldmodus, Referentiemodus. • De 2D-keystone kan alleen in beperkte mate worden aangepast. • 3D-sync omkeren: als u merkt dat de beelddiepte is omgedraaid, schakel dan deze functie in om het probleem te verhelpen. • 3D-instellingen toepassen: zodra de 3D-instellingen zijn opgeslagen, kunt u ze activeren door ze als een reeks opgeslagen 3D-instellingen te selecteren. Eenmaal toegepast speelt de projector de ontvangen 3D-content automatisch af als deze overeenkomt met de opgeslagen 3D-instellingen.  Alleen de reeks(en) met 3D-instellingen met onthouden gegevens is (zijn) beschikbaar. • 3D-instellingen opslaan: als de 3D-content correct wordt weergegeven nadat de aanpassingen zijn gemaakt, schakelt u deze functie in en kiest u een reeks 3D-instellingen om de actuele 3D-instellingen op te slaan.

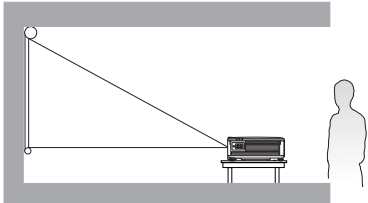
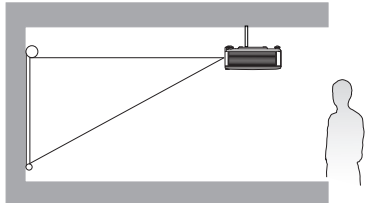
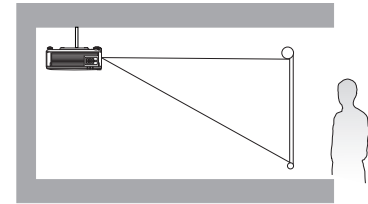
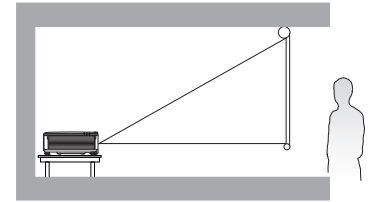
Hdmi-formaat	Selecteer een geschikt kleurformaat voor een optimale beeldkwaliteit. • Auto: selecteert automatisch een geschikte kleurruimte en grijsniveau voor het inkomende HDMI-sigitaal. • RGB beperkt: Maakt gebruik van het beperkte bereik RGB 16-235. • RGB volledig: maakt gebruik van het volledige bereik RGB 0-255. • YUV beperkt: maakt gebruik van het beperkte bereik YUV 16-235. • YUV volledig: maakt gebruik van het volledige bereik YUV 0-255.
Beeldgrootte aanpassen	Digitale zoom Hiermee vergroot of verkleint u het geprojecteerde beeld. 1. Als de Zoombalk zichtbaar is, drukt u herhaaldelijk op ▲ om het beeld te vergroten naar een gewenst formaat. 2. Navigeer door het beeld door op OK te drukken om naar de verschuifmodus te schakelen en druk op de pijltoetsen (▲, ▼, ◀, ▶) op de projector of afstandsbediening om door het beeld te navigeren. 3. Verklein de beeldgrootte door op OK te drukken om terug te schakelen naar de in/uitzoomfunctie. Druk op AUTO om de oorspronkelijke beeldgrootte te herstellen. U kunt ook herhaaldelijk drukken totdat de oorspronkelijke beeldgrootte is hersteld.  U kunt alleen op het beeld navigeren als het is uitvergroot. U kunt het beeld verder uitvergrooten terwijl u details zoekt.
	Digitaal verkleinen en verschuiven Verkleint en/of verschuift het geprojecteerde beeld. 1. Als de aanpassingsbalk zichtbaar is, drukt u herhaaldelijk op ◀/▶ om het beeld te verkleinen of vergroten naar een gewenst formaat. 2. Druk op OK om digitaal verschuiven te activeren. 3. Als digitaal verschuiven is geactiveerd, drukt u op de richtingspijlen (▲, ▼, ◀, ▶) om het beeld te verschuiven. 4. Herstel de oorspronkelijke beeldgrootte door op AUTO te drukken.  Het beeld kan alleen worden verschuift als het is verkleind.
Weergave resetten	Herstelt alle aanpassingen die zijn aangebracht in het menu Weergave naar de standaard fabriekswaarden.  De volgende instellingen blijven behouden: 2D-keystone, Hoek passend, Beeldgrootte aanpassen.

Netwerk

Kabel-lan	U kunt BenQ Netwerkprojector Handleiding downloaden van de website van BenQ.
------------------	--

AMX-apparaat detecteren	als deze functie Aan staat, kan de projector door de AMX-controller worden gedetecteerd.
MAC-adres (kabel)	toont het mac-adres van deze projector.

Instellingen

Projectorinstallatie	• Tafel voor Selecteer deze instelling als u de projector op de tafel en voor het scherm installeert. Als u een snelle opstelling en draagbaarheid wenst, is dit de meest gebruikte opstelling. • Plafond voor Selecteer deze instelling als u de projector tegen het plafond en voor het scherm installeert. Als u de projector aan het plafond wilt bevestigen, kunt u het beste de plafondmontageset voor een BenQ Projector bij uw leverancier kopen. • Plafond achter Selecteer deze instelling als u de projector tegen het plafond en achter het scherm installeert. Voor deze opstelling zijn een speciaal scherm voor achterwaartse projectie en de plafondmontageset voor een BenQ Projector vereist. • Tafel achter Selecteer deze instelling als u de projector op de tafel en achter het scherm installeert. Voor deze opstelling is een speciaal scherm voor achterwaartse projectie vereist.    
Externe ontvanger	Hiermee kunt u alle externe ontvangers of één specifieke externe ontvanger inschakelen op de projector.
Ingang automatisch zoeken	• Hiermee kan de projector automatisch een signaal zoeken.  De volgende signaalingang(en) wordt niet automatisch door de projector gedetecteerd en moet handmatig op de ingangselectiebalk worden geselecteerd: Network Display, USB Reader.
Automatische signaalaanpassing	• Aan: hiermee bepaalt de projector automatisch de beste beeldtimings voor het weergegeven beeld als pc-signaal (analoog RGB) is geselecteerd en op AUTO wordt gedrukt. • Uit: de projector reageert niet als op AUTO wordt gedrukt.
Lichtbroninstellingen	• Lichtbronmodus: zie Instellen van de Lichtbronmodus op pagina 42. • Lichtbroninformatie: geeft het aantal uur weer dat de lamp is gebruikt.

Gebruiksin- stellingen	Inactief-timer Stelt in hoeveel tijd moet verstrijken met geen inactiviteit op een zwart beeld. Als de ingestelde tijd is verstreken, wordt het beeld hersteld. Wanneer de huidige tijdsduur niet overeenkomt met uw wensen, selecteert u Uitschakelen. Ongeacht of Inactief-timer is geactiveerd of uitgeschakeld, kunt u op de meeste toetsen op de projector of afstandsbediening drukken om het beeld te herstellen.
	Herinnering zet de herinneringen aan of uit.
	Hoogtemodus Als u de projector op een hoogte van 1500 - 3000 m boven zeeniveau gebruikt, en de temperatuur tussen 0°C - 30°C ligt, wordt aanbevolen de Hoogtemodus in te schakelen. U kunt ook Auto selecteren, waardoor de projector automatisch de hoogte detecteert en een herinnering weergeeft voor het eventueel aanpassen van de instelling. Tijdens het gebruik van de "Hoogtemodus" wordt wellicht meer geluid geproduceerd omdat de ventilatoren sneller moeten draaien voor een betere koeling en optimale prestaties. Als u de projector in andere dan deze extreme omstandigheden gebruikt, wordt het apparaat mogelijk automatisch uitgeschakeld om te voorkomen dat de projector oververhit geraakt. Selecteer de hoogtemodus om te voorkomen dat de projector automatisch wordt uitgeschakeld. Dit betekent echter niet dat de projector in alle ruwe of extreme omstandigheden kan worden gebruikt.
	Instellingen voor in/uitschakelen • Direct inschakelen: hiermee kan de projector automatisch inschakelen zodra er stroom staat op de stroomkabel. • Inschakelen bij signaal: bepaalt of de projector direct wordt ingeschakeld zonder op  AAN/UIT of  ON te drukken als de projector op stand-by staat en een vga-signaal wordt gedetecteerd. • Automatisch uitschakelen: hiermee wordt de projector automatisch uitgeschakeld als er gedurende een ingestelde periode geen ingangssignaal wordt gedetecteerd, zodat de levensduur van de lamp niet onnodig wordt verbruikt. • Uitschakeltimer: stelt de timer voor automatisch uitschakelen in.

Beveiliging-sinstellingen	Schermttoetsblokkering Als de besturingstoetsen op de projector geblokkeerd zijn, kunnen de instellingen van de projector niet per ongeluk worden veranderd (bijvoorbeeld door kinderen). Als de Schermttoetsblokkering is ingeschakeld, functioneert geen enkele toets op de projector, behalve  AAN/UIT. U kunt de schermtoetsblokkering opheffen door ► (de rechertoets) op de projector 3 seconden ingedrukt te houden of schakel de functie uit met de afstandsbediening.  Als u de projector uitschakelt zonder de paneeltoetsblokkering op te heffen, zijn de paneeltoetsen van de projector nog steeds geblokkeerd als de projector weer wordt ingeschakeld. Wachtwoord wijzigen Zie De wachtwoordbeveiliging gebruiken op pagina 25. Inschakelblokkering Zie De wachtwoordbeveiliging gebruiken op pagina 25.
Seriële-poor-tinstelling	Poortselectie Hiermee kunt u een gewenste besturingspoort selecteren: via de RS-232C-poort (RS232-poort op de projector) of via de HDBaseT-poort (HDBaseT-ingang op de projector). Baudrate Kies een baudrate die identiek is aan die van de computer, zodat u de projector via een geschikte RS-232-kabel kunt aansluiten en de firmware van de projector kunt updaten of downloaden. Deze functie is bedoeld voor gekwalificeerde reparateurs.
Hdmi-equal-izer	Past de versterkingsinstellingen van de equalizer aan voor een HDMI-signaal. Hoe hoger de instelling, hoe hoger de versterking. Als de projector over meer dan een HDMI-poort beschikt, selecteert u eerst de HDMI-poort voordat u de waarde aanpast.
Beeldgeheugen	Beeldgeheugen opslaan Hiermee kunt u diverse reeksen beeldinstellingen opslaan en toepassen voor veelgebruikte omstandigheden, waaronder de volgende instellingen: Projectorinstallatie, Beeldverhouding, Beeldmodus, Bron, Resolutie, Lichtbronmodus, Digitaal verkleinen en verschuiven. Kies een reeks uit het geheugen om de huidige instellingen op te slaan. Beeldgeheugen toepassen Zodra het beeldgeheugen is opgeslagen, kunt u dit activeren door een opgeslagen beeldgeheugenreeks te kiezen. Naam wijzigen Wijzigt de naam van het beeldgeheugen.

Projector-ID-instelling	Stelt het projector-ID van deze projector in (tussen 01~99). Als meerdere aangrenzende projectors tegelijkertijd worden gebruikt, verandert u de projector-ID-codes om storing met andere afstandsbedieningen te voorkomen. Als de Projector-ID is ingesteld, schakelt u naar dezelfde ID voor de afstandsbediening om deze projector te kunnen bedienen. Zie Afstandsbediening op pagina 10 Stel de ID in 1. Houd ID SET ingedrukt totdat de ID-instellingsindicator gaat branden. 2. Voer de ID in voor de afstandsbediening (tussen 01~99). De afstandsbediening-ID moet dezelfde zijn als de corresponderende projector-ID. 3. De ID is opgeslagen als u ziet dat de ID-instellingsindicator gaat knipperen en vervolgens uit gaat. De ID wissen 1. Houd ID SET ingedrukt totdat de ID-instellingsindicator gaat branden. 2. Druk op ALL om de huidige ID-instelling van de afstandsbediening te wissen. 3. De ID wordt gewist als u ziet dat de ID-instellingsindicator gaat knipperen en vervolgens uit gaat.
Instellingen resetten	Herstelt alle aanpassingen die zijn aangebracht in het menu Instellingen naar de standaard fabriekswaarden.

Systeem

Taal	Hiermee stelt u de taal van de On-Screen Display (OSD)-menu's in.	
Stand-by-instellingen	• Netwerk: hiermee kunt u de volgende instellingen veranderen:	
	Netwerkstand-bymodus inschakelen	Hiermee activeert de projector de netwerkfunctie tijdens de stand-bymodus.
	Naar normale stand-bymodus schakelen	Hiermee kan de projector de netwerkfunctie uitschakelen na een bepaalde tijd nadat de stand-bymodus is geactiveerd. Als bijvoorbeeld 20 min is geselecteerd, blijft de netwerkfunctie van de projector nog 20 minuten geactiveerd nadat de stand-bymodus is geactiveerd. Als 20 minuten voorbij zijn, activeert de projector de normale stand-bymodus.
	• Beeldscherm-uit: hiermee kan de projector een vga-sigitaal uitvoeren in de stand-bymodus en als de PC IN-aansluiting en de MONITOR OUT-aansluiting correct zijn aangesloten. • HDMI-uit: hiermee kan de projector een HDMI-sigitaal uitvoeren in de stand-bymodus en als de HDMI 3-aansluiting en de HDMI OUT-aansluiting correct zijn aangesloten. • Audio pass-through: de projector kan in de stand-bystand een geluid afspelen als op de aansluitingen randapparatuur is aangesloten. Druk op ◀/▶ om de gewenste bron te kiezen. Zie Aansluitingen op pagina 20 voor meer informatie over aansluitingen.	

Achtergron- dinstellingen	• Achtergrond: stelt de achtergrondkleur van de projector in. • Beginscherm: hiermee selecteert u het logoscherm dat wordt weergegeven bij het opstarten van de projector.
Menu-instellingen	• Menutype: schakelt naar het OSD-menu Basis. • Weergaveduur menu: bepaalt hoe lang het OSD op het scherm wordt weergegeven nadat u op de knop hebt gedrukt.
Geluidsinstellingen	• Dempen: schakelt het geluid tijdelijk uit. • Volume: past het geluidsniveau aan. • Beltoon in/uitschakelen: schakelt de beltoon uit tijdens het opstarten of uitschakelen van de projector.  De enige manier om Beltoon in/uitschakelen te veranderen is het instellen van Aan of Uit hier. Het dempen van het geluid of aanpassen van het geluidsniveau heeft geen invloed op de Beltoon in/uitschakelen.
Ondertitels	• Ondertitels inschakelen: activeer de functie door Aan te kiezen als het geselecteerde ingangssignaal ondertitels bevat.  Ondertitels: Plaatst de dialoog, verhaallijn en geluidseffecten van tv-programma's en video's die ondertiteling bevatten, op het scherm (in de programmagids wordt dit vaak aangegeven met "CC"). • Ondertitelversie: selecteert een gewenste ondertitelmodus. Bekijk ondertitels door OT1, OT2, OT3 of OT4 te kiezen (OT1 toont ondertitels in de primaire taal van uw regio).
Fabriekswaarden	Zet alle instellingen terug op de fabrieksinstellingen.  De volgende instellingen blijven behouden: 2D-keystone, Hoek passend, Projectorinstallatie, Gebruikstijd van lichtbron, Hoogtemodus, Beveiligingsinstellingen, Baudrate, Digitaal verkleinen en verschuiven.
Systeem resetten	Herstelt alle aanpassingen die zijn aangebracht in het menu Systeem naar de standaard fabriekswaarden.

Menu INFORMATIE

Huidige systeemstatus	• Native resolutie: toont de eigenresolutie van de projector. • Gedetecteerde resolutie: geeft de eigenresolutie van het ingangssignaal weer. • Bron: geeft de huidige signaalbron weer. • Beeldmodus: geeft de geselecteerde modus in het menu Beeld weer. • Lichtbronmodus: geeft de geselecteerde modus in het menu Lichtbroninstellingen weer. • 3D-formaat: geeft de huidige 3D-modus aan. • Kleursysteem: geeft de indeling van het ingangssysteem aan. • Gebruikstijd van lichtbron: Geeft het aantal uur weer dat de lamp is gebruikt. • Projector-ID: toont de projector-ID van de projector. • Firmware-versie: toont de firmware-versie van de projector.
------------------------------	--

Onderhoud

Onderhoud van de projector

De lens reinigen

Reinig de lens als u vuil of stof op het oppervlak ziet. Schakel de projector uit en laat de projector volledig afkoelen voordat u de lens reinigt.

- Verwijder stof met een fles met gecomprimeerde lucht.
- Bij vuil of vlekken gebruikt u papier voor het reinigen van cameralenzen of bevochtigt u een zachte doek met reinigingsvloeistof voor cameralenzen en veegt u het oppervlak van de lens voorzichtig schoon.
- Gebruik nooit een schuursponsje, reinigingsmiddel met alkaline/zuur, schuurmiddel of vluchtig oplosmiddel, zoals alcohol, wasbenzine, thinner of insecticide. Het gebruik van zulke stoffen of langdurig contact met materiaal van rubber of vinyl, kan resulteren in beschadiging van het oppervlak en behuizing van de projector.

De projectorbehuizing reinigen

Schakel de projector op de correcte manier uit (zie [De projector uitschakelen op pagina 27](#)) en trek de stekker van het netsnoer uit het stopcontact voordat u de behuizing reinigt.

- Verwijder vuil of stof met een zachte, pluisvrije doek.
- Voor het verwijderen van hardnekkige vlekken gebruikt u een zachte doek die u hebt bevochtigt met water en een neutraal schoonmaakmiddel. Veeg hiermee de behuizing schoon.



Gebruik nooit was, alcohol, benzine, verdunner of andere chemische schoonmaakmiddelen. Hierdoor kan de behuizing beschadigd raken.

De projector opbergen

Volg de aanwijzingen hieronder als u de projector langere tijd wilt opbergen.

- Zorg dat de temperatuur en de luchtvochtigheid van de opslagruimte binnen het aanbevolen bereik voor de projector vallen. Zie [Specificaties op pagina 47](#) of neem contact op met uw leverancier voor het bereik.
- Schuif de verstelvoetjes in.
- Haal de batterijen uit de afstandsbediening.
- Verpak de projector in de oorspronkelijke of een soortgelijke verpakking.

De projector vervoeren

Het wordt aanbevolen dat de projector in de oorspronkelijke of een gelijkwaardige verpakking wordt getransporteerd.

Informatie over de lichtbron

De gebruikstijd van de lichtbron weergeven

De gebruiksduur van de lichtbron (in uren) wordt automatisch berekend door de ingebouwde timer als de projector wordt gebruikt. De equivalente gebruiksduur van de lichtbron wordt als volgt berekend:

Gebruikstijd lichtbron = (aantal uren in de modus **Normaal**) + (aantal uren in de modus **Economisch**) + (aantal uren in de modus **Dimmen**) + (aantal uren in de modus **Aangepast**)

Totaal (equivalent) aantal lichtbronuren = 1,0 x (aantal uren in de modus **Normaal**) + 1,0 x (aantal uren in de modus **Economisch**) + 1,0 x (aantal uren in de modus **Dimmen**) + 1,0 x (aantal uren in de modus **Aangepast**)

Informatie over de gebruikstijd van de lichtbron weergeven:

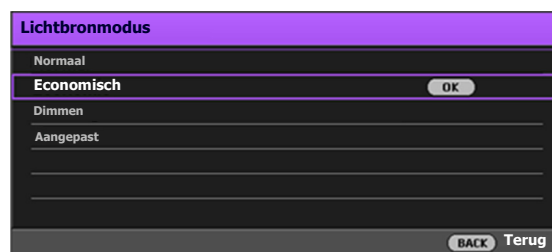
1. Ga naar **Menu Geavanceerd - Instellingen > Lichtbroninstellingen** en druk op **OK**. De pagina **Lichtbroninstellingen** wordt weergegeven.
2. Druk op ▼ om **Lichtbroninformatie** te selecteren en druk op **OK**. De **Lichtbroninformatie** wordt weergegeven.

U kunt de informatie over de lichtbron ook zien in het menu **INFORMATIE**.

De levensduur van de lichtbron optimaliseren

• Instellen van de **Lichtbronmodus**

Ga naar **Menu Geavanceerd - Instellingen > Lichtbroninstellingen > Lichtbronmodus** of druk op **LIGHT SOURCE** op de afstandsbediening om uit de beschikbare modi een geschikt lichtbronmodus te kiezen.



Lichtbronmodus	Beschrijving
Normaal	Voor een lichtbron op volle helderheid
Economisch	Beperkt de helderheid om de levensduur van de lichtbron te verlengen en het geruis van de ventilator te verminderen
Dimmen	Een lagere helderheid zorgt voor een langere levensduur van de lichtbron
Aangepast	Toont de aanpassingsbalk van de lichtbronhelderheid zodat u de instelling naar wens kunt aanpassen

• Instellen van **Automatisch uitschakelen**

Via deze functie wordt de projector automatisch uitgeschakeld als er gedurende een ingestelde periode geen ingangssignaal wordt gedetecteerd, zodat de levensduur van de lichtbron niet onnodig wordt verbruikt.

Stel **Automatisch uitschakelen** in via **Menu Geavanceerd - Instellingen > Gebruiksinstellingen > Instellingen voor in/uitschakelen > Automatisch uitschakelen** en druk op ◀/▶.



- De helderheid van het geprojecteerde beeld is afhankelijk van het omgevingslicht en de instellingen voor contrast en helderheid van de geselecteerde ingangssignaal, én van de afstand tot het scherm.
- De helderheid van de lichtbron neemt na verloop van tijd af en verschilt per fabrikant. Dit is normaal en geanticipeerd gedrag.

LED-indicatoren

Lampje			Status en beschrijving
POWER	TEMP	LIGHT	
Situaties gerelateerd aan de stroomtoevoer			
			Stand-bymodus
			Opstarten
			Normale werking
			Afkoelen bij normaal uitschakelen
			Downloaden
			Starten van kleurwiel is mislukt
			Starten van fosforwiel is mislukt
			Inbranden AAN
			Inbranden UIT
Lichtbrongegebeurtenissen			
			Levensduur van lichtbron is verstreken
			Lichtbronstoring bij normaal gebruik
			Lichtbron brandt niet
Situaties gerelateerd aan de temperatuur			
			Storing bij ventilator 1 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 2 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 3 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 4 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 5 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 6 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 7 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij ventilator 8 (de daadwerkelijke snelheid van de ventilator wijkt af van de gewenste snelheid)
			Storing bij temperatuur I (overschrijding van temperatuurlimiet)
			Thermische sensor I open storing
			Thermische sensor I korte storing
			Thermische IC #I I2C verbindingstoring

	○: Uit	 : oranje aan  : oranje knippert	 : groen aan  : groen knippert	 : rood aan  : rood knippert
---	---------------	---	---	---

Problemen oplossen

? U kunt de projector niet inschakelen.

Oorzaak	Oplossing
Het netsnoer levert geen stroom.	Stop het ene uiteinde van het netsnoer in de netsnoeraansluiting op de projector en het andere uiteinde in het stopcontact. Zorg dat het stopcontact is ingeschakeld (indien van toepassing).
Tijdens het afkoelproces is geprobeerd de projector weer in te schakelen.	Wacht tot de projector volledig is afgekoeld.

? Geen beeld

Oorzaak	Oplossing
De videobron is niet ingeschakeld of niet correct aangesloten.	Schakel de videobron in en controleer of de signaalkabel correct is aangesloten.
De projector is niet correct aangesloten op de invoerbron.	Controleer de aansluiting.
Het ingangssignaal is verkeerd geselecteerd.	Selecteer het correcte ingangssignaal met de SOURCE -toets.
De lensklep is nog gesloten.	Open de lensklep.

? Onscherp beeld

Oorzaak	Oplossing
De projectielens is niet correct scherpgesteld.	Pas de scherpstelling van de lens aan met de focusring.
De projector en het scherm staan scheef.	Pas indien nodig de projectiehoek, -richting en -hoogte van de projector aan.
De lensklep is nog gesloten.	Open de lensklep.

? De afstandsbediening werkt niet.

Oorzaak	Oplossing
De batterijen zijn leeg.	Vervang beide batterijen met nieuwe.
Er bevindt zich een voorwerp tussen de afstandsbediening en de projector.	Verwijder het obstakel.
U bevindt zich te ver van de projector.	Ga niet verder dan 8 meter (26 voet) van de projector staan.

? Het wachtwoord is onjuist.

Oorzaak	Oplossing
U bent het wachtwoord vergeten.	Zie De procedure voor het herstellen van het wachtwoord starten op pagina 26 .

Specificaties

Projectorspecificaties



Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

Optisch

Resolutie
1920 (H) x 1200 (V) WUXGA

Weergavesysteem
1-CHIP DMD

Objectief
LU950/LU951:
F = 1,81 tot 2,1, f = 14,3 tot 22,9 mm
LU951ST:
F = 1,83 tot 1,86, f = 8,6 tot 9,4 mm

Open focusbereik
LU950/LU951:
1,75-5,83 m @ breed,
2,8-9,32 m @ tele
LU951ST:
1,04-3,47 m @ breed,
1,15-3,82 m @ tele

Lichtbron
Laserdiode

Elektrisch

Voeding
AC100-240 V, 5,6 A, 50-60 Hz (automatisch)

Stroomverbruik
530 W (max); < 0,5 W (stand-by)

Mechanisch

Gewicht
9,4 Kg (20,7 lbs)

Uitgangen

RGB-uitgang
D-Sub 15-pins (contrastekker) x 1

HDMI-uitgang x 1

Audiosignaal-uitgang x 1

Luidspreker
(Stereo) 10 Watt x 1

Bediening

RS-232 seriële besturing
9 pins x 1

Lan-besturing
RJ45 x 1

IR-ontvanger x 2

Afstandsbediening met kabel x 1

12 V-trigger voeding 12 V / 0,5 A x 1

Ingangen

Computeringang
RGB-ingang
D-Sub 15-pins (contrastekker) x 1

Video-ingangssignaal
S-VIDEO
Mini DIN 4-pin poort x 1

VIDEO
RCA-aansluiting x 1

Analoog
Component RCA-aansluiting x 3 (via RGB-ingang)

Digitaal
HDMI (1.4a, HDCP 1.4) x 3;

Audio-ingangssignaal
RCA audio-aansluiting (L/R) x 2
PC-audio-aansluiting x 1

Usb
Mini Type B x 1; Type-A voeding 5 V / 2 A x 1

HDBaseT RX x 1

Omgevingsvereisten

Bedrijfstemperatuur
0°C–40°C op zeeniveau

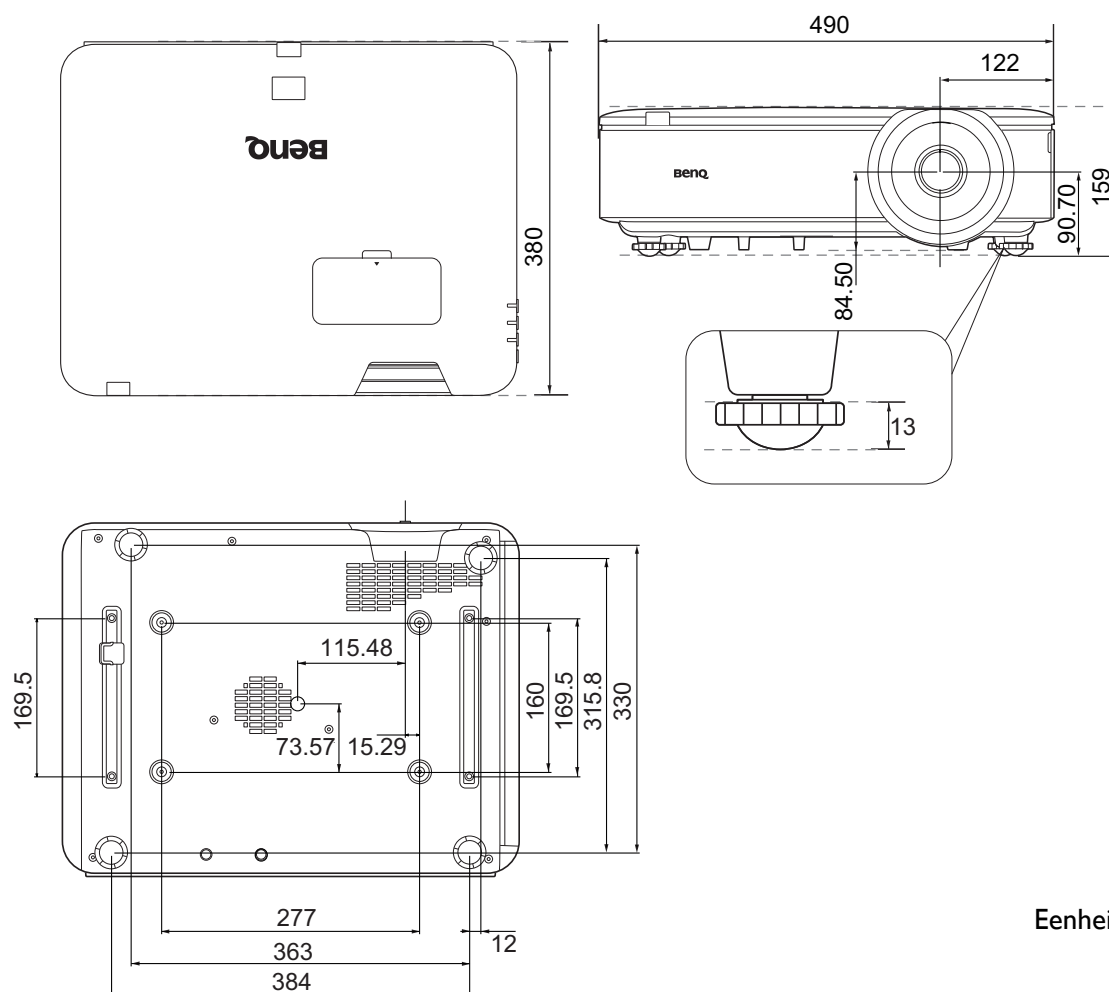
Opslagtemperatuur
-20°C–60°C op zeeniveau

Relatieve vochtigheid in bedrijf/in opslag
10%–90% (zonder condens)

Bedrijfshoogte
0–1499 m bij 0°C–35°C
1500–3000 m bij 0°C–30°C (met Hoogtemodus aan)

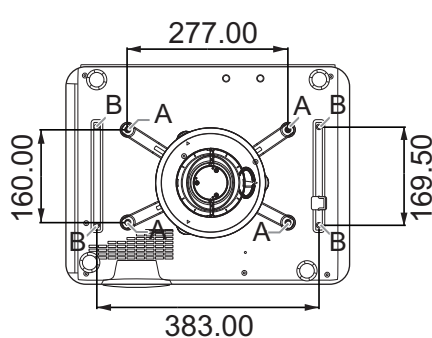
Afmetingen

490 mm (B) x 159 mm (H) x 380 mm (D)



Eenheid: mm

Afbeelding voor plafondmontage



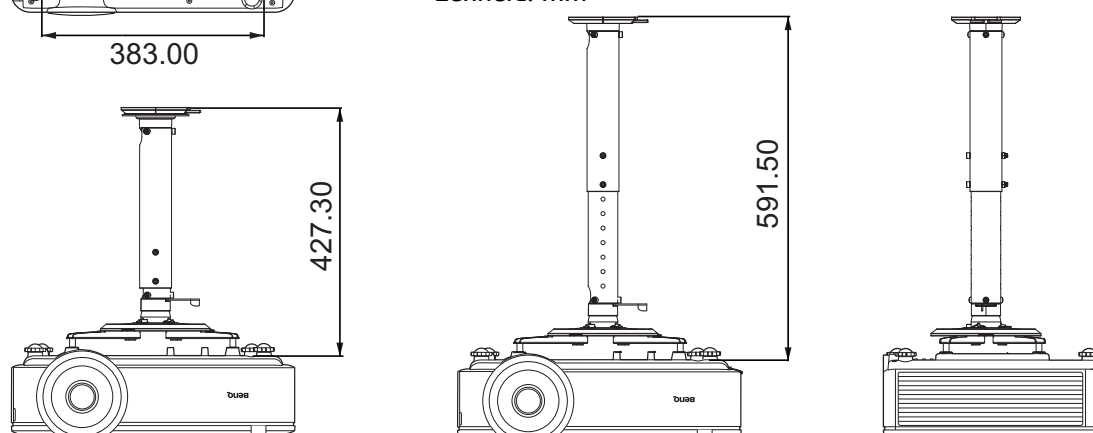
A: BenQ plafondmontage CMG3 (5J.JAM10.001)

Schroef voor plafondmontage: M4
(max. L = 25 mm; min. L = 20 mm)

B: Montageopeningen van derden

Schroef: M6 (max. L = 8 mm)

Eenheid: mm



Timingdiagram

Ondersteunde timing voor PC-sigitaal

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteund 3D-formaat		
					Frame opeenvolgend	Boven-onder	Naast elkaar
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ Notebook_timing	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	BenQ Notebook_timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		V	V
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,950	74,038	154,0000		V	V



Bovenstaande timingen worden eventueel niet ondersteund vanwege beperkingen van EDID-bestanden of beperkingen van de VGA-videokaart. Wellicht kunnen bepaalde timingen niet worden gekozen.

Ondersteunde timing voor HDMI (HDCP)-ingang

• PC-timings

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteund 3D-formaat		
					Frame opeenvolgend	Boven-onder	Naast elkaar
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576@60 Hz	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600@65 Hz	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		V	V
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,950	74,038	154,0000		V	V



Bovenstaande timingen worden eventueel niet ondersteund vanwege beperkingen van EDID-bestanden of beperkingen van de VGA-videokaart. Wellicht kunnen bepaalde timingen niet worden gekozen.

- Videotimings

Timing	Resolutie	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteund 3D-formaat			
					Frame opeen-volgend	Frame-packing	Boven-onder	Naast elkaar
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				V
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V	V
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			V	V

Ondersteunde timing voor HDBaseT-ingang

• PC-timings

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteund 3D-formaat		
					Frame opeenvolgend	Boven-onder	Naast elkaar
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576@60 Hz	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600@65 Hz	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		V	V
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,950	74,038	154,0000		V	V



Bovenstaande timingen worden eventueel niet ondersteund vanwege beperkingen van EDID-bestanden of beperkingen van de VGA-videokaart. Wellicht kunnen bepaalde timingen niet worden gekozen.

- Videotimings

Timing	Resolutie	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteund 3D-formaat			
					Frame opeenvolgend	Frame-packing	Boven-onder	Naast elkaar
480i	720 x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				V
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V	V
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			V	V

Ondersteunde timing voor Video- en S-Video-ingang

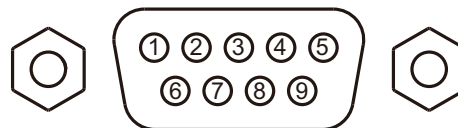
Videomodus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Frequentie kleursubdrager (MHz)	Ondersteund 3D-formaat
				Frame opeenvolgend
NTSC	15,73	60	3,58	V
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 of 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4,43	15,73	60	4,43	

RS232-opdracht

RS232 - pintoekenning

Nr.	Seriëel
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

Nr.	Seriëel
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Functie	Type	Bediening	ASCII
Energie	Schrijven	Inschakelen	<CR>*pow=on#<CR>
	Schrijven	Uitschakelen	<CR>*pow=off#<CR>
	Lezen	Energiestatus	<CR>*pow=?#<CR>
Ingangsselectie	Schrijven	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Schrijven	HDMI	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Schrijven	HDMI 2	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Schrijven	HDMI 3	<CR>*sour=hdmi3#<CR>
	Schrijven	Composiet	<CR>*sour=vid#<CR>
	Schrijven	S-Video	<CR>*sour=svid#<CR>
	Schrijven	HDbaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Lezen	Huidige ingang	<CR>*sour=?#<CR>
Audiobeheer	Schrijven	Dempen aan	<CR>*mute=on#<CR>
	Schrijven	Dempen uit	<CR>*mute=off#<CR>
	Lezen	Dempstatus	<CR>*mute=?#<CR>
	Schrijven	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Schrijven	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Schrijven	Volumeniveau voor klant	<CR>*vol=value#<CR>
	Lezen	Volumestatus	<CR>*vol=?#<CR>
Audio bron selecteren	Schrijven	Audio pass-through uit	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Schrijven	Audio-Computer1	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Schrijven	Audio-Video/S-Video	<CR>*audiosour=vid#<CR>
	Schrijven	Audio-HDMI	<CR>*audiosour=hdmi#<CR>
	Schrijven	Audio-HDMI2	<CR>*audiosour=hdmi2#<CR>
	Schrijven	Audio-HDMI3	<CR>*audiosour=hdmi3#<CR>
	Lezen	Audio pass-status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Beeldmodus	Schrijven	Presentatie	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Schrijven	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Schrijven	Helder	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Schrijven	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Schrijven	Levendig	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Schrijven	Gebruiker 1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Schrijven	Gebruiker 2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Schrijven	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Lezen	Beeldmodus	<CR>*appmod=?#<CR>

Functie	Type	Bediening	ASCII
Beeldinstelling	Schrijven	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Schrijven	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Lezen	Contrastwaarde	<CR>*con=?#<CR>
	Schrijven	Helderheid +	<CR>*bri=+#<CR>
	Schrijven	Helderheid -	<CR>*bri=-#<CR>
	Lezen	Helderheidwaarde	<CR>*bri=?#<CR>
	Schrijven	Kleur +	<CR>*color=+#<CR>
	Schrijven	Kleur -	<CR>*color=-#<CR>
	Lezen	Kleurwaarde	<CR>*color=?#<CR>
	Schrijven	Scherpte +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Schrijven	Scherpte -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Lezen	Scherptewaarde	<CR>*sharp=?#<CR>
	Schrijven	Kleurtemperatuur-warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Schrijven	Kleurtemperatuur-normaal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Schrijven	Kleurtemperatuur - koel	<CR>*ct=cool#<CR>
	Lezen	Kleurtemperatuurstatus	<CR>*ct=?#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding automatisch	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding Reëel	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Lezen	Beeldverhoudingstatus	<CR>*asp=?#<CR>
	Schrijven	Digitaal inzoomen	<CR>*zoomI#<CR>
	Schrijven	Digitaal uitzoomen	<CR>*zoomO#<CR>
	Schrijven	Auto	<CR>*auto#<CR>
Brilliant Color	Schrijven	Brilliant color aan	<CR>*BC=on#<CR>
	Schrijven	Brilliant color uit	<CR>*BC=off#<CR>
	Lezen	Brilliant color-status	<CR>*BC=?#<CR>
Gebruiksinstellingen	Schrijven	Projectorpositie - tafel voor	<CR>*pp=FT#<CR>
	Schrijven	Projectorpositie - tafel achter	<CR>*pp=RE#<CR>
	Schrijven	Projectorpositie - plafond achter	<CR>*pp=RC#<CR>
	Schrijven	Projectorpositie - plafond voor	<CR>*pp=FC#<CR>
	Schrijven	Snel automatisch zoeken	<CR>*QAS=on#<CR>
	Schrijven	Snel automatisch zoeken	<CR>*QAS=off#<CR>
	Lezen	Status van snel automatisch zoeken	<CR>*QAS=?#<CR>
	Lezen	Projectorpositiestatus	<CR>*pp=?#<CR>
	Schrijven	Direct inschakelen - aan	<CR>*directpower=on#<CR>
	Schrijven	Direct inschakelen - uit	<CR>*directpower=off#<CR>
	Lezen	Direct inschakelen - status	<CR>*directpower=?#<CR>
	Schrijven	Inschakelen bij signaal - aan	<CR>*autopower=on#<CR>
	Schrijven	Inschakelen bij signaal - uit	<CR>*autopower=off#<CR>
	Lezen	Inschakelen bij signaal - status	<CR>*autopower=?#<CR>
	Schrijven	Stand-by-instellingen - netwerk aan	<CR>*standbynet=on#<CR>
	Schrijven	Stand-by-instellingen - netwerk uit	<CR>*standbynet=off#<CR>
	Lezen	Stand-by-instellingen - netwerkstatus	<CR>*standbynet=?#<CR>
	Schrijven	Stand-by-instellingen - Beeldscherm-uit aan	<CR>*standbymnt=on#<CR>
	Schrijven	Stand-by-instellingen - Beeldscherm-uit uit	<CR>*standbymnt=off#<CR>
	Lezen	Stand-by-instellingen - Beeldscherm-uit-status	<CR>*standbymnt=?#<CR>

Functie	Type	Bediening	ASCII
Baud-ratio	Schrijven	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Schrijven	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Schrijven	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Schrijven	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Schrijven	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Schrijven	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Lezen	Huidige baudrate	<CR>*baud=?#<CR>
Lampbesturing	Lezen	Lamptijd	<CR>*ltim=?#<CR>
	Schrijven	Normale modus	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Schrijven	Ecomodus	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Schrijven	Dimmodus	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Schrijven	Aangepaste modus	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Schrijven	Lichtniveau voor aangepaste modus	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Lezen	Status van lichtniveau voor aangepaste modus	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Lezen	Lampmodusstatus	<CR>*lampm=?#<CR>
Diverse	Lezen	Modelnaam	<CR>*modelName=?#<CR>
	Schrijven	Leeg aan	<CR>*blank=on#<CR>
	Schrijven	Leeg uit	<CR>*blank=off#<CR>
	Lezen	Leegstatus	<CR>*blank=?#<CR>
	Schrijven	Stilzetten aan	<CR>*freeze=on#<CR>
	Schrijven	Stilzetten uit	<CR>*freeze=off#<CR>
	Lezen	Stilzetstatus	<CR>*freeze=?#<CR>
	Schrijven	Menu aan	<CR>*menu=on#<CR>
	Schrijven	Menu uit	<CR>*menu=off#<CR>
	Schrijven	Omhoog	<CR>*up#<CR>
	Schrijven	Omlaag	<CR>*down#<CR>
	Schrijven	Rechts	<CR>*right#<CR>
	Schrijven	Links	<CR>*left#<CR>
	Schrijven	Invoeren	<CR>*enter#<CR>
	Schrijven	3D-sync uit	<CR>*3d=off#<CR>
	Schrijven	3D automatisch	<CR>*3d=auto#<CR>
	Schrijven	3D-sync boven-onder	<CR>*3d=tb#<CR>
	Schrijven	3D-sync Frame opeenvolgend	<CR>*3d=fs#<CR>
	Schrijven	3D frame-packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Schrijven	3D naast elkaar	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Schrijven	3D-inverter uitschakelen	<CR>*3d=da#<CR>
	Schrijven	3D-inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Lezen	3D-syncstatus	<CR>*3d=?#<CR>
	Schrijven	Externe ontvanger - voorkant+achterkant	<CR>*rr=fr#<CR>
	Schrijven	Externe ontvanger - voorkant	<CR>*rr=f#<CR>
	Schrijven	Externe ontvanger - achterkant	<CR>*rr=r#<CR>
	Lezen	Externe ontvangerstatus	<CR>*rr=?#<CR>
	Schrijven	AMX-apparaat detecteren - aan	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Schrijven	AMX-apparaat detecteren - uit	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Lezen	Status van AMX-apparaat detecteren	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Lezen	MAC-adres	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Schrijven	Hoogtemodus aan	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Schrijven	Hoogtemodus uit	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Lezen	Hoogtemodusstatus	<CR>*Highaltitude=?#<CR>